

- ・ [検証](#)
- ・ [コメント](#)

検証

タイトル	HDD容量	インストール時間	インストール容量	各種ロード比較
007 慰めの報酬	n/a	n/a	6.4GB (NXE2.0)	n/a
50 Cent: Blood on the Sand	120GB	10分30秒	6.3GB (NXE2.0)	n/a
アーミー オブ ツー	n/a	n/a	5.9GB(NXE1.0) 5.2GB(NXE2.0)	n/a
アバター THE GAME	250GB	n/a	2.6GB(NXE2.0)	n/a
アンリアル トーナメント 3	120GB	10分12秒	6.1GB	タイトル画面が出るまで (スキップ有) 24秒 16秒 新規キャンペーン開始 (スキップ有) 20秒 15秒
ヴァンパイア レイン	n/a	n/a	6.8GB(NXE2.0)	n/a
オレンジボックス	120GB	9分53秒	4.7GB(NXE1.0) 3.9GB(NXE2.0)	起動 ~ ゲーム選択 29秒 25秒 HL2選択 ~ メニュー画面 32秒 25秒 ・ EP1 30秒 23秒 ・ EP2 35秒 26秒 Portal選択 ~ メニュー画面 29秒 21秒 TF2選択 ~ メニュー画面 55秒 44秒 各ゲーム終了 ~ ゲーム選択 15秒 10秒 実績の初回表示やゲーム中の読み込みも早くなった ゲーム多いので詳細は割愛します

ガンダム オペレーター トロイ	120G	6分4秒	3.4G(NXE1.0) 1.3G(NXE2.0)	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ有) 26秒 13秒</p> <p>ミッションセレクト ・シングル EFF ミッション3 ミッションスタート を選択後A連打で動けるようになるまで 34秒 24.5秒</p> <p>・シングル EFF ミッション5 ミッションスタート を選択後A連打で動けるようになるまで 31秒 21秒</p> <p>・シングル ZEON ミッション3 ミッションスタート を選択後A連打で動けるようになるまで 28.5秒 22秒</p> <p>全体的に快適に。ZEON ミッションの間とかのロードも計測してないけど明らかに早い。</p>
ケイン&リンチ： デッドメン	n/a	n/a	n/a	n/a
ゴーストリコン アド バンス ウォーファイター	120GB	8分34秒	5.2GB(NXE1.0) 4.6GB(NXE2.0)	<p>起動～メインメニュー(スタート連打) 15秒 7秒</p> <p>メインメニュー～キャンペーンメニュー 10秒 9秒</p> <p>ミッションセレクト(VIPがやられた)～開始まで 19秒 13秒</p>
ゴーストリコン アド バンス ウォーファイター2	120GB	11分49秒	6.8GB(NXE1.0) 6.7GB(NXE.2.0)	<p>起動～メインメニュー(スタート連打) 17秒 9秒</p> <p>メインメニュー～キャンペーンメニュー 14秒 11秒</p> <p>ミッションセレクト(ミッション1)～開始まで 17秒 10秒</p>
コール オブ デュー ティ 2	120GB	8分30秒	6.0GB(NXE1.0) 5.3GB(NXE2.0)	<p>起動 35秒 19秒</p>

コール オブ デューティ 3	120GB	8分53秒	5.3GB	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ有) 22秒 14秒 シングルのNewCampaignからOPムービーまで 3秒 1秒 OPムービーからゲーム画面(チャプタータイトル表示)まで 3秒 2秒 ゲーム中スタートボタンのメニューからタイトルまで 6秒 4秒 メニューからマルチのメニューまで 5秒 3秒</p>
コール オブ デューティ 4 モダン・ウォーフェア	120GB	11分40秒	6.7GB 6.5GB (NXE2.0)	<p>F.N.G.で確認 起動 45秒 18秒</p> <p>ロゴ飛ばせるしふつーに早い。オンメインだからあんま関係ないけど</p>
コール・オブ・ファレス	20GB	8分00秒	5.7GB(NXE2.0)	n/a
コール・オブ・ファレス 血の絆	n/a	n/a	n/a	n/a
ゴッドファーザー	120GB	10分21秒	6.1GB 5.7GB (NXE2.0)	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ無し) 59秒 50秒 ロードしたとき(最初のメニュー画面のゲームをロードするからA連打) 33秒 24秒</p> <p>タイトルはドンが語る後のロードがDVDに比べるとだいぶ早かった まぁあの語りがスキップできないので結局結構な時間になる</p>
ゴッドファーザー2	20GB	9分30秒	6.4GB(NXE1.0) 5.8GB(NXE2.0)	起動時最初の画面表示まで1310秒に短縮
スプリンターセル 二重スパイ	60GB	12分3秒	6.8GB	<p>singleplayer選択~シングルメニューまでのロード 23秒 15秒 ニューゲーム開始からムービー開始まで 42秒 31秒</p>
ダブルクラッチ	n/a	n/a	n/a	n/a

地球防衛軍 3	120GB	6分5秒	3.4GB 1.6GB (NXE2.0)	タイトル画面が出るまで(スキップ有) 18秒 12秒 ロードしたとき(ステージ2選択) 18秒 15秒
パーフェクトダーク ゼロ™	60GB	8分13 秒	4.9GB 4.6GB (NXE2.0)	ソロミッション新規開始 22秒 14秒 20秒ほどインストール開始せず。
バトルフィールド: バッドカンパニー	120GB	11分19 秒	6.6GB(NXE1.0) 6.3GB (NXE2.0)	起動~タイトル(スタート連打) 39秒 30秒 ミッションセレクト #1 ロード 36秒 19秒 ミッションセレクト時のロード 時間が半分に。効果大
バトルフィールド2 モダン・コンバット	n/a	n/a	6.4GB(NXE2.0)	n/a
バレットウィッチ	20GB	10分40 秒	5.2GB	タイトル画面まで(A連打) 27秒 13秒 Stage1動かせるようになるまで(イベントスキップ) 32秒 20秒 stage.6動かせるようになるまで(イベントスキップ) 33秒 19秒 北米版も試したが、日本語版と同じ 地球防衛軍3と同じくインストール開始後120秒間転送開始されず

バレットウィッチ	120GB	8分36秒	5.2GB 4.8GB (NXE2.0)	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ有) 21秒 12秒</p> <p>ステージ1最初のセーブポイントのデータをロード (オートセーブを有効にしますか いいえ から動けるようになるまで) 25秒 12秒</p> <p>コスはデフォルトのやつ。これはかなり効果がある部類やね。</p> <p>インスコプレイ時、特定箇所でのフリーズ報告多数あり (ステージ4で死亡 コンティニュー時のロード画面でフリーズ 120GBにインスコ・難易度CHAOSで状況再現したところ、フリーズしました) ディスク起動させていれば、この箇所でのフリーズはない</p>
フラクチャー	120GB	7分9秒	4.1GB(NXE1.0) 3.8GB(NXE2.0)	<p>起動後、最初のロゴが出るまで 11秒 10秒</p> <p>最初のロゴからタイトルが出るまで 6秒 6秒</p> <p>新キャンペーンで難易度選択してからモノログが始まるまで 33秒 27秒</p> <p>起動時間に変化無いものの、ロード時間で差が出るようです。</p>
ブラザー イン アームズ ヘルズハイウェイ	120GB	7分41秒	4.6GB	<p>起動～メインメニュー(スタート連打) 24秒 19秒</p> <p>チャプターロード 12秒 8秒</p> <p>テクスチャの張り遅れにも若干の効果有り ムービー中のかくつきも減少してるような気がする</p>
フロントライン： フュエル・オブ・ウォー	120GB	10分 ちょっと	6.5GB(NXE1.0) 6.1GB(NXE2.0)	ロード関係では体感できるレベルでの短縮効果あり。
メダル オブ オナー エアボーン	n/a	n/a	4.3GB(NXE2.0)	n/a

レインボーシックス ベガス	120GB	11分49 秒	6.7GB(NXE1.0) 6.6GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで(ス キップ無し) 37秒 30秒 ロードしたとき(ステージ1: メキシコの道) 43秒 37秒
レインボーシックス ベガス2	120GB	11分54 秒	6.7GB(NXE1.0) 6.5GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで(ス キップ無し) 42秒 33秒 ロードしたとき ・ミッションセレクト 邸宅 ショーダウン 選択 30秒 21秒 ・ミッションセレクト コンベ ンション モノレール 選択 28秒 22秒 ・テロハン(シングル) キル ハウス 24秒 13秒 テロハンの急に敵が沸くやつは シングルじゃちょっと確認むず いな モノレールはディスク版は部屋 を出てから遠くのオブジェクト が生成 (テクスチャが貼られる?)さ れるけど、 インスコ版は部屋を出たらすべ て表示されてあった
ロスト プラネット エクストリーム コン ディション	n/a	n/a	6.8GB(NXE1.0) 6.8GB (NXE2.0)	n/a
ロスト プラネット コロニーズ	120GB	11分25 秒	6.7GB(NXE1.0) 6.6GB (NXE2.0)	n/a
BIOHAZARD 5	120GB	n/a	6.7GB(NXE2.0)	n/a
biohazard 4	n/a	n/a	3.6GB (NXE3.0)	n/a
BIOHAZARD -CODE:Veronica- 完 全版	n/a	n/a	2.4GB (NXE3.0)	n/a
BIOSHOCK	120GB	9分57 秒	5.5GB(NXE1.0) 3.6GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで(ス キップ有) 38秒 23秒 ロードしたとき(一番最初に セーブできる海のところ) 22.5秒 15秒
Call of Juarez: The Cartel	n/a	n/a	5.1GB (NXE3.0)	n/a

Dark Sector	n/a	n/a	1.3GB(NXE2.0) 1.4GB(NXE3.0)	
Dead to Rights: Retribution	n/a	n/a	6.1GB(NXE3.0)	n/a
Eat Lead: マット・ハザードの逆襲	n/a	n/a	4.7GB(NXE2.0)	n/a
FAR CRY2	n/a	n/a	2.8GB(NXE2.0)	
Gears of War	120GB	8分29秒	6.2GB 5.3G (NXE2.0時)	ロード関係では体感できるレベルでの短縮効果あり。 検証動画
Gears of War2(日本語版)	120GB	11分16秒	6.6GB(NXE1.0) 6.5G (NXE2.0)	
Halo 3	120GB	7分18秒?	6.3GB(NXE1.0) 5.7GB (NXE2.0)	内蔵HDDへ自動的にキャッシュを作る仕様のため推奨されない。(ロード時間が逆に長くなり良いことはありません。) 参考記事 : Bungie、Halo 3インストールに関する問題点についてコメント http://www.360gameszone.com/?p=4469 USBストレージへのインストールでは上記の問題もなく快適にプレイできます。
Halo 3 ODST	120GB	n/a	Disc1:3.5GB(NXE2.0) Disc2:3.2GB(XNE2.0)	内蔵HDDへのインストールについては、ディスク1は推奨、ディスク2は非推奨らしい。Disc2については基本的な理屈はHalo3と同じ。 http://xbox.about.com/b/2009/09/22/halo-3-odst-installation-faq.htm USBストレージへのインストールであればDisc2も快適。
Infernal: Hell's Vengeance	n/a	n/a	2.9GB (NXE2.0)	n/a
Left 4 Dead(アジア版)	120G	n/a	5.0G(NXE1.0) 3.7G(NXE2.0)	n/a
Left 4 Dead 2	120GB	n/a	4.4GB(NXE2)	n/a
Metro 2033	60GB	8分20秒	5.2GB(NXE3.0)	n/a
MINDJACK	n/a	n/a	3.4GB (NXE3.0)	n/a

PREY	60GB	7分	5.0GB 4.3GB(NXE3.0)	起動～スキップから最初のロード 14秒 14秒 新規ゲーム開始 30秒 25秒 セーブデータ読込開始 35秒 31秒
PREY (アジア版)	120GB	8分24秒	5.0GB	起動から"press start"画面が出る迄 (Aボタン連打) 30秒 25秒 メニューからresume 39秒 31秒
Red Faction: Armageddon	n/a	n/a	6.0GB (NXE3.0)	n/a
Shadows of the Damned	n/a	n/a	5.8GB (NXE3.0)	n/a
Shadowrun	120GB	5分53秒	3.9GB(NXE1.0) 3.2GB(NXE2.0)	ソロマッチのゲーム開始まで (ルール：BOT戦 人数：8vs8 マップ：ディグサイト ゲームタイプ：レイド) 21秒 11秒 (STARTを押してカウントが0になってから計測開始)
STRANGLEHOLD	120GB	約10分	6.7GB	起動から"press start"画面が出る迄 (Aボタン連打) 27秒 17秒 メニューからニューゲーム 19秒 15秒
Terminator Salvation	n/a	n/a	6.3GB (NXE2.0)	n/a
The Darkness	60GB	11分35秒	6.7GB(NXE1.0) 6.1GB (NXE2.0)	コンティニュー選択からロード～Bボタンでスキップ出来るようになるまで 23秒 17秒
The Darkness (アジア版"黑暗領域")	120GB	11分58秒	6.8GB(NXE1.0&2.0)	起動 (A連打) 23秒 12秒 メニューから continueを選択 (ロード中画面で"B:skip"が表示されるまで) 21秒 15秒
The Darkness II	n/a	n/a	5.3GB (NXE3.0)	n/a
The Outfit	n/a	n/a	n/a	n/a
Turok	n/a	n/a	n/a	n/a
Wanted: Weapons of Fate	n/a	n/a	6.8GB (NXE2.0)	n/a

コメント

R Shadowrun NXE2.0 3.2GB - n/a 2009-08-13 17:50:48

R 0 0 7 追加してほしい - ゆら 2009-08-13 19:26:19

名前:

[全てをみる](#)