

- ・ [検証](#)
- ・ [コメント](#)

## 検証

タイトル	HDD容量	インストール時間	インストール容量	各種ロード比較
アイドルマスター	120GB	6分20秒 (NXE2.0)	5.1GB(NXE1.0) 4.7GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで 36秒 30秒 アルバム再生(ソロ) 6秒 4秒
アイドルマスター2	250GB	未計測 (NXE2.0)	4.0GB(NXE2.0)	
アイドルマスター ライブフォーユー!	120GB	7分41秒 (NXE2.0)	5.9GB(NXE1.0) 4.8GB(NXE2.0)	タイトルが出る前の白画面とか、Now Loading... が出る読み込み処理などが微妙に早くなってる。
あつまれ!ピニャータ	<b>20GB</b>	n/a	5.0GB(NXE1.0) 4.9GB(NXE2.0)	タイトル画面からガーデンへ移動するまでのつっかかりがスムーズに。ビレッジ各店舗でのロードも短い。
あつまれ!ピニャータ2 : ガーデンの大ピンち	120GB	9分	5.2GB	起動 1分2秒 35秒  ゲーム中のロードも短縮。ロード時の箱マーク回転を見る時間が減った。
ザ・コンビニ 200X	120GB	15秒 (NXE2.0)	3.4GB(NXE1.0) 179MB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまでほぼ一瞬で表示されるレベル。 ロードしたとき ・ Now Loading... の文字が読める ロードが早すぎてNow Loading... の文字が読めない
ドリームクラブ	n/a	n/a	4.5GB(NXE2.0)	n/a
ドリームクラブZERO	n/a	n/a	6.0GB(NXE3.0)	n/a
信長の野望・天道	n/a	n/a	2.1GB(NXE2.0) 2.2GB(NXE3.0)	n/a
街ingメーカー4	n/a	n/a	276MB(NXE3.0)	n/a
萌え萌え 2次大戦 (略) 2[chu~ ] ウルトラデラックス	n/a	n/a	n/a	n/a

