

- ・ [検証](#)
- ・ [コメント](#)

検証

タイトル	HDD容量	インストール時間	インストール容量	各種ロード比較
あつまれ！ピニャータ～レッツパーティー～	n/a	n/a	5.4GB(NXE1.0) 4.3GB(NXE2.0)	n/a
エブリパーティ	n/a	n/a	3.4GB(NXE1.0) 1.6GB(NXE2.0)	n/a
ジャンライン	n/a	n/a	382MB(NXE2.0) 392MB(NXE-.-)	メニュー画面で操作可能になるまで 39秒 36秒 セーブデータ及び全DLCはHDD上、インストールのみUSBメモリの場合。
通信対戦麻雀 闘龍門	120GB	10秒 (NXE2.0)	3.4GB(NXE1.0) 98MB(NXE2.0)	n/a
テトリス ザ・グランドマスターエース	120GB	n/a	3.4GB(NXE1.0) 116MB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで 34秒 24秒
ビューティフル塊魂	120GB	4分20秒 (NXE2.0)	3.4GB(NXE1.0) 2.7GB(NXE2.0)	コスモグランドパレス、王様が紐を引いてからゲーム画面が出るまで 35秒 28秒
マージャン ドリームクラブ	n/a	n/a	1.1GB(NXE3.0)	n/a
桃太郎電鉄16 GOLD	120GB	n/a	539MB(NXE2.0)	n/a
Culdcept SAGA	120GB	8分53秒	6.1GB(NXE1.0) 5.4GB(NXE2.0)	語り ステージ前デモまで 13秒 10秒 ステージ前デモ マップ画面まで 24秒 22秒 画面切り替え時には大した効果はなかったが、プレイ中のクリーチャー召喚、スペル・戦闘のエフェクトの際の「カクッカクッ」という読み込みがかなり低減している。 これによってゲームのテンポが上がってかなり快適になった。 最終的な時間短縮の効果はデカイかも。
Fuzion Frenzy 2	120GB	n/a	1.2GB(NXE2.0)	n/a

