

| タイトル  | HDD<br>容量 | インス<br>トール時<br>間 | インストール<br>容量                           | 各種ロード比較  |
|---|-----------|------------------|--|--|
| Amped 3(北米版)                                  | 20GB      | 11分30秒           | 6.7G                                   |  |
| Call of Duty:<br>World at War<br>(北米版)        | 120GB     | 11分14秒           | 6.5GB<br>(NXE1.0)<br>6.4GB<br>(NXE2.0) | 起動～タイトル画面(スキップあり)<br>14秒 9秒<br>SOLO - NEW GAME - Veteranを選択～<br>画面左に「Semper Fi」と表示されるまで<br>(スキップあり)<br>22秒 19秒   |
| Dead Space (ア<br>ジア版)                         | 120GB     | 11分15秒           | 6.6GB<br>(NXE1.0)<br>6.4GB<br>(NXE2.0) | Chapter7の途中でセーブしたデータをメ<br>インメニューから<br>ロードする時間が、27秒から19秒になり、<br>おかげでロード中に<br>表示されるtipsが、2つから1つに減りまし<br>た。<br>【備考】<br>確認中、バックグラウンドでmirror's edge<br>のデモをdlしてました。 |
| Dead Space (北<br>米版)                          | 120GB     | 14分32秒           | 6.6GB<br>(NXE1.0)<br>6.4GB<br>(NXE2.0) | メニュー画面 ニューゲームスタート<br>まで<br>28.7秒 28.2秒<br>メニューからチャプター2をロードした<br>とき<br>16.96秒 9.67秒   |
| Deadliest<br>Catch:Alaskan<br>Storm (北米<br>版) | 20GB      | 6分10秒            | 3.4GB                                  | 処理落ちかなり軽減(同時に当たった<br>パッチのせいかも)。  |
| Dirt (アジア版)                                   | 120GB     | 10分52秒           | 6.4GB<br>(NXE1.0)<br>6.1GB<br>(NXE2.0) | 起動～タイトル(スタート連打)<br>30秒 18秒<br>レース前ロード<br>34秒 24秒<br>* Tier 1 "Lucas Oil CORP Pro-4 Series"<br>にて計測   |
| Gears of War 2(<br>アジア版)                      | 120GB     | 10分58秒           | 6.7GB<br>(NXE1.0)<br>6.3GB<br>(NXE2.0) | タイトル(push start)表示まで<br>29秒 23秒<br>最初のミッション動画スキップ(バック<br>連打)してから始まるまで<br>42秒 26秒   |
| GUITAR<br>HERO2                               |           |                  | 3.4GB<br>(NXE1.0)<br>2.4GB<br>(NXE2.0) |  |

|  |       |                   |  |  |
|--|-------|-------------------|--|--|
| GUITAR HERO<br>WORLD TOUR<br>(北米版)   | 120GB | 8分49秒             | 6.5GB                                  | タイトル画面まで(スキップ有)<br>24秒 14秒<br>起動直後、<br>CAREER-SINGLE-VOCALS(EASY)で<br>最初からカーソルの合っていたキャラ<br>&GIGを選択した直後のロード<br>11秒 7秒<br>曲の途中で音がバグる現象を確認 キャッ<br>シュが問題?<br>判定のタイミングがずれることがある                   |
| JUST CAUSE 2<br>(北米版)  | 120GB |                   | 4.1GB                                  |  |
| Left 4 Dead(ア<br>ジア版)  | 120GB | 5分34秒<br>(NXE2.0) | 3.7G(NXE2.0)                           |  |
| Midnight<br>Club:LA(アジア<br>版)  | 120GB | 10分06秒            | 6.0G                                   | 起動~タイトル画面<br>37秒 30秒<br>ディスクが回転を始めるまでのラグが少<br>しあったので、その辺で場合によってはも<br>う少し差は縮まるかも。   |
| MONOPOLY<br>FEATURING<br>CLASSIC<br>& WORLD<br>EDITION<br>BOARDS (北米<br>版) | 120GB | 6分                | 3.4GB                                  | 起動~デバイス選択<br>23秒 20秒<br>*単純にスピニングの差だけのようです<br>人数選択~ボード表示(プレー可能)<br>10秒 9秒<br><br>ほとんど差はありません<br>ちなみに、容量を調べようとシステム開い<br>たら<br>一覧上では”不明なゲーム”と表示され<br>ました<br>選択して詳細を開くと正しく”<br>MONOPOLY”と表示されます |
| Mortal Kombat<br>VS D.C.<br>Universe(北米<br>版)                              | 120GB | 9分30秒             | 6.4G                                   |  |
| NARUTO Rise<br>of a Ninja (アジ<br>ア版)                                       | 120GB | 8分50秒             | 5.3GB<br>(NXE1.0)<br>4.4GB<br>(NXE2.0) | タイトル画面が出るまで(スキップ<br>有)<br>34.5秒 25秒<br>ロードしたとき<br>25.5秒 21秒  |

|                                  |       |        |               |   |
|----------------------------------|-------|--------|---------------|---|
| Namco Museum Virtual Arcade(北米版) | 120GB | 6分00秒  | 3.4G          | メモリーの画面では『Unknown Game』の表示(モノポリーと同じ現象)。インストールした直後はハードディスクからプレイできたが一度ダッシュボードに戻るとハードディスクに入っているのにメニュー画面に『Install to Hard disk』の表示。ゲームの切り替え時にディスクからプレイするより時間がかかることあり。 |
| NASCAR 08(北米版)                   | 20GB  | 8分00秒  | 4.8GB         |   |
| NHL 09(北米版)                      | 20GB  | 9分30秒  | 5.7GB         | 画面切り替え、メニュー間の移動などがスムーズになるような。   |
| Prince of Persia(韓国語版)           |       |        | 4.6GB(NXE2.0) |   |
| PROTOTYPE(北米版)                   | 120GB |        | 6.8GB         |   |
| Pure(北米版)                        | 120GB | 7分23秒  | 4.4GB         | 起動～タイトル画面に「Press START」が表示されるまで(スキップあり)<br>27秒 16秒<br>Single Event - Race - Timber FallsでATVを選択～レース開始(スキップあり)<br>18秒 13秒  |
| Race Driver GRID(アジア版)           | 120GB | 11分24秒 | 6.6GB         | Codemastersロゴ表示まで18秒 14秒<br>タイトルでSTARTを押してガレージメニューが表示されるまで20秒 16秒   |
| Rapala Tournament Fishing(北米版)   | 120GB | 8分15秒  | 4.9GB         |   |
| Shaun White Snowboarding(アジア版)   | 120GB | 5分     | 4.7GB         | マップロード前のハーフパイプ練習が無意味になる早さ。ヘリヤリフトのロードが一瞬。  |
| Soldier of Fortune: Payback      |       |        | 3.4GB(NXE2.0) |   |
| Split/Second(北米版)                | 120GB | 12分    | 6.7GB         |   |
| Star Trek Legacy(アジア版)           | 120GB | 9分33秒  | 5.7GB         | タイトルメニュー表示まで(A連打)24秒<br>12秒<br>キャンペーン新規スタートからデモ開始まで26秒 13秒  |
| The BIGS(アジア版)                   | 20GB  | 9分00秒  | 6.1G          |   |

