

目次

- [目次](#)
 - [あ行](#)
 - [か行](#)
 - [さ行](#)
 - [た行](#)
 - [な行](#)
 - [は行](#)
 - [ま行](#)
 - [や行](#)
 - [ら行](#)
 - [わ行](#)
 - [0~9,A~Z](#)
 - [海外タイトル\(日本未発売のみ\)](#)
 - [インストール不可タイトル](#)
- [コメント](#)

あ行

[上へ](#)
[部分編集]

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
アーマード・コア4	120GB	未測定	6.0GB	ミッション（初期）ですが、ブリーフィング終わってから計測して15秒です。 ディスクからの場合は25秒です。 また、1度読み込んだあと、ミッション中止して再度読み込んだ場合は10秒になりました。
アーマード・コア フォーアンサー	20GB	7分25秒	6.1GB	デザインのロード ?秒 3秒 ミッションのロード時間 ?秒 14秒
アーミー オブ ツァー	n/a	n/a	5.9GB	n/a
アイドルマスター	120GB	6分20秒 (NXE2.0)	5.1GB(NXE1.0) 4.7GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで 36秒 30秒 アルバム再生（ソロ） 6秒 4秒
アイドルマスター ライブフォー ユー！	120GB	7分41秒 (NXE2.0)	5.9GB(NXE1.0) 4.8GB(NXE2.0)	タイトルが出る前の白画面とか、Now Loading... が出る読み込処理などが微妙に早くなってる。
アガレスト戦記 リアピアランス	120GB	n/a	6.8GB(NXE2.0)	NXE1.0ではインストール不可。

アサシン クリー ド	120G	10分56秒	6.4G	<p>最初のストレージ選択まで（画面が出るまで：スキップ有） 44秒 34秒</p> <p>ロードしたとき（メモリーブロック2をコンティニュー 続行の画面が出るまで） 16秒 16秒</p> <p>続行 街に出て動けるようになるまで（ボタン触れず） 26秒 26秒</p>
あつまれ！ピ ニャータ	20GB	n/a	5.0GB(NXE1.0) 4.9GB(NXE2.0)	タイトル画面からガーデンへ移動するまでのつっかかりがスムーズに。ビレッジ各店舗でのロードも短い。
あつまれ！ピ ニャータ2：ガー デンの大ぴんち	120GB	9分	5.2GB	<p>起動 1分2秒 35秒</p> <p>ゲーム中のロードも短縮。ロード時の箱マーク回転を見る時間が減った。</p>
あつまれ！ピ ニャータ～レッ ツ パーティー～	n/a	n/a	5.4GB	n/a
アバター	250GB	n/a	2.6GB	n/a
アブソリュート ブレイジング イ ンフィニティ	n/a	n/a	2.1GB(NXE2.0)	n/a
アポカリプス～ ディザイアネク スト～	120GB	未計測	5.5GB(NXE1.0) 4.1GB(NXE2.0)	概ね快適に
アンリアル トー ナメント3	120GB	10分12秒	6.1GB	<p>タイトル画面が出るまで（スキップ有） 24秒 16秒</p> <p>新規キャンペーン開始（スキップ有） 20秒 15秒</p>
インフィニット アンディスクバ リー	120GB	<p>Disc.1</p> <p>Disc.2 10分5秒</p>	<p>Disc.1 6.0GB(NXE1.0) 4.7GB(NXE2.0)</p> <p>Disc.2 6.4GB(NXE1.0) 6.1GB(NXE2.0)</p>	<p>タイトル画面が出るまで（ロゴスキップ有） 16秒 7秒</p> <p>ロードしたとき 6秒 5秒</p> <p>街へ入るときやセラゲのエリア移動が早くなってる。</p>
ヴァンパイアレ イン	n/a	n/a	6.8GB(NXE2.0)	n/a

エブリパーティ	n/a	n/a	3.4GB(NXE1.0) 1.6GB(NXE2.0)	n/a
オーバーロード： 魔王サマ復活ノ 時	120GB	6分6秒	3.4GB(NXE1.0) 2.1GB(NXE2.0)	起動～タイトル(スタート連打) 22秒 13秒 タイトル～メインメニュー(A連打) 18秒 15秒 新しいゲーム選択 16秒 10秒 玉座へ移動～ムービー 15秒 10秒 プレイ中の読込に効果有り。かなり快適
オトメディウスG (ゴージャス！)	120G	6分42秒	4.6GB	タイトル画面まで(スキップ有)コナ ミロゴはスキップ不可 16秒 14秒 ARCADE MODE選択時 8秒 6秒
お姉チャンバラ vorteX～忌血を継 ぐ者たち～	20GB	7分7秒	4.00GB	タイトル画面まで(スタート連打) 24秒 18秒 Chapter12(スタート連打) 27秒 22秒 restart 24秒 19秒 VIEW(彩が表示されるまで) 5秒 4秒強 ドレスアップ(各パーツ変更後を計 測) 7秒 5秒
オペレーション・ ダークネス	20GB	7分11秒	5.0GB(NXE1.0) 4.6GB(NXE2.0)	ミッション13 出撃決定～ステージ 表示 32秒 26秒
オレンジボックス	120GB	9分53秒	4.7GB	起動～ゲーム選択 29秒 25秒 HL2選択～メニュー画面 32秒 25秒 ・EP1 30秒 23秒 ・EP2 35秒 26秒 Portal選択～メニュー画面 29秒 21秒 TF2選択～メニュー画面 55秒 44秒 各ゲーム終了～ゲーム選択 15秒 10秒 実績の初回表示やゲーム中の読み込 みも早くなった ゲーム多いので詳細は割愛します

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
カメオ：エレメンツ オブパワー	20GB	9分50 秒	5.9GB	タイトル画面まで(B連打) 26秒 17秒 ロードから妖精の国(以降、操作可 になるまでを計測) 12秒 9秒 妖精の国から不老不死の地下牢 7秒強 6秒 不老不死の地下牢から暗黒の地 14秒 9秒強 スコアアタック(ソーンの飛行船) 15秒 10秒
ガンダム オペレー ショントロイ	120G	6分4 秒	3.4G	タイトル画面が出るまで(スキップ 有) 26秒 13秒 ミッションセレクト ・シングル EFF ミッション3 ミッションスタート を選択後A連打で動けるようになるま まで 34秒 24.5秒 ・シングル EFF ミッション5 ミッションスタート を選択後A連打で動けるようになるま まで 31秒 21秒 ・シングル ZEON ミッション3 ミッションスタート を選択後A連打で動けるようになるま まで 28.5秒 22秒 全体的に快適に。ZEON ミッションの 間とかのロードも 計測していないけど明らかに早い。
ガンダム無双 イン ターナショナル	n/a	n/a	n/a	n/a
ギターヒーロー3 レ ジェンドオブロック	120GB	4分46 秒	3.4GB(NXE1.0) 3.4GB(NXE2.0)	タイトル画面まで(スキップ有) 14秒 9秒 起動直後、CAREER(EASY)で一番上 のキャラ&曲を選択した直後のロード 5秒 3秒

ギターヒーロー エア ロスミス	n/a	n/a	4.4GB(NXE2.0)	n/a
ギルティギア2 オー ヴァチュア	20GB	6分5 秒	4.2GB	キャンペーン #19 15秒 11秒 ミッション vsデビルシン 13秒 10秒
グランド・セフト・ オートIV	120GB	10分	6.8GB	起動 1分20秒 25秒短縮(55秒?) 非常に静か。ミッション間のロード時 間も短縮。全体的なゲーム経験がキビ キビに 検証動画
クロスエッジ ダッ シュ	20GB	未計測	6.5GB(NXE2.0)	n/a
クロムハウズ	n/a	n/a	n/a	n/a
ケイン&リンチ： デッドメン	n/a	n/a	n/a	n/a
剣豪ZERO	n/a	n/a	n/a	n/a
ゴーストリコン アド バンス ウォーファイ ター	120GB	8分34 秒	5.2GB	起動~メインメニュー (スタート連 打) 15秒 7秒 メインメニュー~キャンペーンメ ニュー 10秒 9秒 ミッションセレクト (VIPがやられた)~開始まで 19秒 13秒
ゴーストリコン アド バンス ウォーファイ ター 2	120GB	11分 49秒	6.8GB	起動~メインメニュー (スタート連 打) 17秒 9秒 メインメニュー~キャンペーンメ ニュー 14秒 11秒 ミッションセレクト (ミッション1) ~開始まで 17秒 10秒
コール オブ デュー ティ 2	120GB	8分30 秒	6.0GB	起動 35秒 19秒

コール オブ デューティ 3	120GB	8分53秒	5.3GB	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ有)</p> <p>22秒 14秒 シングルのNewCampaignからOPムービーまで 3秒 1秒 OPムービーからゲーム画面(チャプタータイトル表示)まで 3秒 2秒 ゲーム中スタートボタンのメニューからタイトルまで 6秒 4秒 メニューからマルチのメニューまで 5秒 3秒</p>
コール オブ デューティ 4 モダン・ウォーフェア	120GB	11分40秒	6.7GB	<p>F.N.G.で確認 起動 45秒 18秒</p> <p>ロゴ飛ばせるしふつーに早い。オンメインだからあんま関係ないけど</p>
コール・オブ・ファレス	n/a	n/a	n/a	n/a
ゴッドファーザー	120GB	10分21秒	6.1GB	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ無し)</p> <p>59秒 50秒 ロードしたとき(最初のメニュー画面のゲームをロードするからA連打) 33秒 24秒</p> <p>タイトルはドンが語る後のロードがDVDに比べるとだいぶ早かった まぁあの語りがスキップできないので結局結構な時間になる</p>
コナン	n/a	n/a	n/a	n/a

さ行

[上へ](#)
[\[部分編集\]](#)

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
------	-------	--------	--------	--------------

ザ・コンビニ 200X	120GB	15秒 (NXE2.0)	3.4GB(NXE1.0) 179MB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで ほぼ一瞬で表示されるレベル。 ロードしたとき ・ Now Loading... の文字が読める ロードが早すぎてNow Loading... の文字が読めない
式神の城III	120GB	6分3秒	3.4GB	タイトル画面が出るまで(スキップ有) 24秒 16.5秒 ノーマルモード、キャラ選択(サスケ)後 A連打して動けるようになるまで 20秒 19秒
ジャンライン	n/a	n/a	382MB(NXE2.0) 392MB(NXE-.)	メニュー画面で操作可能になるまで 39秒 36秒 セーブデータ及び全DLCはHDD上、インストールのみUSBメモリの場合。
首都高バトルX	120GB	未計測	3.4GB	概ね快適に
真・三國無双 4	n/a	n/a	n/a	n/a
真・三國無双 4 Empires	n/a	n/a	n/a	n/a
真・三國無双 5	n/a	n/a	n/a	n/a
真・三國無双 5 (韓国語版)	120GB	11分40秒	6.7GB	タイトル画面まで(スキップ有) 17秒 13秒 フリーモードでAボタンを押し続けて選んだキャラ・ステージでのロード時間(韓国語で読めません) 30秒 16秒 ステージ開始前のロード時間はほぼ半減。
スーパーロボット大戦XO	120GB	6分10秒	3.5GB(NXE1.0) 3.4GB(NXE2.0)	タイトル(PRESS START BUTTON)が出るまで 35秒 24秒 バンプレストのロゴスキップ有 25秒 13秒 戦闘読み込みは体感で1秒ぐらい早くなったかな。

スケート	120GB	12分前後	6.8GB	<p>起動からセーブデータ選択画面が出るまで 35秒 20秒 キャリアモード選択してからプレーできるまで 24秒 14秒</p> <p>かなり快適になってます</p>
スターオーシャン4 -THE LAST HOPE-	n/a	<p>Disc.1 8分5秒 (NXE2.0)</p> <p>Disc.2</p> <p>Disc.3</p>	<p>Disc.1 5.9GB(NXE1.0) 5.8GB(NXE2.0)</p> <p>Disc.2 6.1GB(NXE1.0) 6.0GB(NXE2.0)</p> <p>Disc.3 5.5GB(NXE1.0) 5.3GB(NXE2.0)</p>	<p>ディスクベースの読み込みが元々速い為、体感するほどの速度アップは感じられないが、キャンプメニュー呼び出しやマップ切り替え時の暗転、およびエンカウント時の読み込み遅延は解消される。</p> <p>しかし、フィールドマップ移動時において処理落ちが頻発するようになる。</p> <p>基本的にインストール非推奨なタイトルと思われるが、致命的な動作不良を起こすものではないので、負荷軽減や静穏化を優先したい方はどうぞ。</p>
スタントマン：イグニッション	n/a	n/a	n/a	n/a
スプリンターセル 二重スパイ	n/a	n/a	n/a	n/a
スペクトラルフォース3 ~イノセントレイジ~	n/a	n/a	3.4GB(NXE1.0)	n/a
スマッシュコートテニス3	120GB	未計測	3.4GB	<p>起動~タイトル 25秒 18秒 Pro Tourデータロード 13秒 11秒 試合前ロード 21秒 18秒</p> <p>* 試合会場毎に5~10秒の差があるので、Pro Tourモード 1年目第2週 "Smashpoint Series Honolulu" の一番上の試合で計測</p> <p>この他、髪型・ウェア選択時のロードは元から速い為か体感上の差は無し</p>
ゼーガペイン NOT	120GB	未測定	3.4GB	ロード関係では体感できるレベルでの短縮効果あり。

ゼーガペイン XOR	20GB	7分13秒	3.4GB	<p>タイトル画面まで 40秒 22秒 機体選択 3秒 1秒強 ミッションスタート(出撃シーンありで スキップ) 25秒 22秒</p> <p>インストール時に75秒ほど転送が開始され なかった DVDから起動時10秒程ドライブの回転が 上がらず 黒画面のままなのと関係あるのかも</p>
旋光の輪舞 Rev.X	120GB	5分8秒	3.4GB	<p>ゲーム開始～語り出し 17秒 12秒 ストーリーモード ・キャラ選択～デモ開始 10秒 7秒 ・ステージ間読み込み 3秒 2秒</p>
戦国無双2	n/a	n/a	n/a	n/a
戦国無双2 with 猛将伝	n/a	n/a	n/a	n/a
ゾイドイン フィニティ EX NEO	120GB	7分40秒	3.4GB	<p>タイトル画面まで(A連打) 16秒 11秒 最初のステージ開始前のロード 9秒 7秒</p>
ゾイド オルタ ナティブ	120GB	n/a	3.4GB(NXE1.0) 2.0GB(NXE2.0)	<p>タイトル画面まで(A連打) 23秒 15秒 最初のムービーまでのロード 7秒 7秒</p> <p>全体的にロードは短いので変化は少ない。</p>
ソウルキャリ バー	120G	9分56秒	5.9G	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ 有) 29.5秒 23秒</p> <p>シングル アーケード キャラセレ キリク選択 からバトル開始まで(スキップ有り) 11.5秒 10.5秒</p>

ソニック・ザ・ヘッジホッグ	20GB	8分9秒	5.6GB	タイトル表示まで(スキップなし) 28秒 17秒 WAVE OCEAN (ACT MISSION) 開始 22秒 19秒 アリストの挑戦 ・開始まで 20秒 16秒 ・開始～出題 13秒 10秒 ・出題～回答 13秒 9秒 ・回答～正解 14秒 10秒
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	120GB	10分21秒	5.6GB	ゲーム序盤 エッグマンの情報を集める のロード 25秒 17秒

た行

[上へ](#)
[\[部分編集\]](#)

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
タイガー・ウッズ PGA Tour 06	n/a	n/a	n/a	n/a
タイガー・ウッズ PGA TOUR 09	n/a	n/a	n/a	n/a
タイムリープ	120GB	3分10秒 (NXE2.0)	5.3GB(NXE1.0) 2.6GB(NXE2.0)	n/a
ダブルクラッチ	n/a	n/a	n/a	n/a
地球防衛軍 3	120GB	6分5秒	3.4GB	タイトル画面が出るまで(スキップ 有) 18秒 12秒 ロードしたとき(ステージ2選択) 18秒 15秒
通信対戦麻雀 闘 龍門	120GB	10秒 (NXE2.0)	3.4GB(NXE1.0) 98MB(NXE2.0)	n/a

テイルズ オブ ヴェスペリア	120GB	10分6秒	6.0GB(NXE1.0) 5.7GB(NXE2.0)	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ有) 39秒 28秒 ロードしたとき(ノードポリカ) 4秒 3秒 ノードポリカから外へのエリアチェンジ 6秒 5秒</p> <p>エンカントはおそらく効果なさそうなので以下省略と思ったけど。 エンカント(初回)動けるようになるまで 7秒 6秒 ダンゲレストの酒場(左の方) ・「入る」ボタンを押してからモーション 暗転 部屋表示 4.7秒 4.7秒 ・「入る」ボタンを押してからモーション 暗転 部屋表示 NPC表示 5.8秒 5.5秒</p>
デッドライジング グ	120GB	11分48秒	6.8GB	<p>タイトル表示まで ?秒 18秒 データを選んでからプレーできるまで ?秒 5秒</p> <p>参考動画</p>
デッドライジング (北米版)	20GB	10分02秒	6.6GB	<p>タイトル表示まで 15秒 12秒 パラダイスプラザから中庭へ移動 22秒 23秒 パラダイスプラザから映画館へ移動 14秒 14秒</p> <p>120GBと20GBで差を知りたかったので試したのですが、 なぜか逆にインストール時間が短くなりました。 wikiのデータとはインストールサイズも違うのでそのせいかも知れません。 フロアの移動ではほとんど違いがでませんでしたね。あと誤差かも知れませんが、 なぜか逆に遅くなったりもしました。 デッドライジングのように キャッシュをフル活用しているゲームはあまり差が出ないのかもしれないね。</p>

テトリス ザ・グランドマスターエース	120GB	n/a	3.4GB(NXE1.0) 116MB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで 34秒 24秒
デビルメイクライ4	120GB	12分7秒	6.8GB	タイトル画面が出るまで(スキップ有) 22秒 17.5秒 ロード ミッション09選択後A連打動けるようになるまで 19.5秒 16.5秒
デフジャム・アイコン	n/a	n/a	n/a	n/a
天外魔境 ZIRIA ~遙かなるジパング~	120GB	未計測	6.0GB(NXE1.0) 5.8GB(NXE2.0)	概ね快適に
天誅 千乱	n/a	n/a	n/a	n/a
トップスピンの2	n/a	n/a	n/a	n/a
トニー・ホークプロジェクト8	n/a	n/a	n/a	n/a
ドラゴンボールZバーストリミット	20GB	5分	3.4GB	タイトル画面が出るまで 10秒 8秒 ロード完了まで 18秒 9秒
トラスティベル ~ショパンの夢~	120GB	12分6秒	6.8GB(NXE1.0) 6.7GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで(スキップ有) 25秒 20秒 ロードしたとき(テヌート村) 8秒 8秒 エンカウントから動けるようになるまで 2.5秒 2秒(誤差レベル) インストール中(50%超えた辺り)にドライブの回転数が一瞬落ちたのが気になる。(個体の問題なら良いけど)
ドリフトナイツ: Juiced2	n/a	n/a	n/a	n/a
ドリームクラブ	n/a	n/a	4.5GB(NXE2.0)	n/a

な行

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド	n/a	n/a	n/a	n/a
ニード・フォー・スピード カーボン	n/a	n/a	n/a	n/a
ニード・フォー・スピード プロストリート	n/a	n/a	n/a	n/a

は行

[上へ](#)
[部分編集]

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
バーチャファイター5 Live Arena	120GB	7分54秒	4.7GB	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ有) 28秒 20秒 アーケードでスタート A連打(アキラ選択) 演出スキップ レディーゴーまで 対アイリーンで確認 25秒 25秒 クエストモードの乱入時間 (BAYAREAで対戦相手を選んでレディーゴーまで) 17~20秒 17~20秒</p> <p>クエストモードは相手固定してもマップ変わるし 同キャラだとインスコ前後共にロード3秒ぐらい 早いしで安定しない。 それ以外の体感速度も変化感じなかったな。 起動のみ。</p>
パーフェクトダーク ゼロ™	n/a	n/a	n/a	n/a
バーンアウト リベンジ	20GB	5分21秒	3.5GB	<p>クラッシュブレーカーGP9 車決定 ~コース表示 20秒 12秒</p>
バーンアウト パラダイス	20GB	未測定	3.4GB	不明
バトルファンタジア	n/a	n/a	n/a	n/a

バトルフィールド ド：バッドカン パニー	120GB	11分19秒	6.6GB	<p>起動~タイトル (スタート連打) 39秒 30秒 ミッションセレクト #1 ロード 36秒 19秒</p> <p>ミッションセレクト時のロード時間が 半分に。効果大</p>
バトルフィールド 2 モダン・コ ンバット	n/a	n/a	n/a	n/a
ハリー・ポッ ターと不死鳥の 騎士団	n/a	n/a	n/a	n/a
バレットウィッ チ	20GB	10分40秒	5.2GB	<p>タイトル画面まで(A連打) 27秒 13秒 Stage1動かせるようになるまで(イ ベントスキップ) 32秒 20秒 stage.6動かせるようになるまで(イ ベントスキップ) 33秒 19秒</p> <p>北米版も試したが、日本語版と同じ 地球防衛軍3と同じくインストール開 始後120秒間転送開始されず</p>
バレットウィッ チ	120GB	8分36秒	5.2GB	<p>タイトル画面が出るまで(スキップ 有) 21秒 12秒 ステージ1最初のセーブポイントの データをロード (オートセーブを有効にしますか い いえ から動けるようになるまで) 25秒 12秒</p> <p>コストはデフォルトのやつ。これはかな り効果がある部類やね。</p>

ヒットマン: ブラッドマネー	120GB	9分45秒	5.8GB	<p>起動～メインメニュー (スタート連打) 25秒 17秒 ミッションセレクト (カラスの殺人)～ムービー 11秒 9秒 武器選択～ミッション開始 (リトライ、中断データのロード時も同様) 22秒 20秒</p> <p>残念ながら、あまり効果無し。マルディグラ祭時のシーク音が消えるってのは嬉しい</p>
ビューティフル塊魂	120GB	4分20秒 (NXE2.0)	3.4GB(NXE1.0) 2.7GB(NXE2.0)	<p>コスモグランドパレス、王様が紐を引いてからゲーム画面が出るまで 35秒 28秒</p>
ファイトナイトラウンド3	120GB	6分8秒	3.4GB	<p>最初のストレージ選択まで (スキップ有) 29秒 18秒 ボクサー2人選択 開始するまで (A連打スキップ) 31秒 18.5秒</p> <p>メニューとか細かい部分で早くなってる印象</p>
ファイナルファンタジーXI	120GB	n/a	n/a	<p>インストールを行ってもディスクは常時回転し続ける為意味無し。 但しNXE頃より、常時回転中の回転速度が遅くなった為プレイ中に気にならなくなっています。</p>
ファンタースターユニバース	60GB	11分56秒	6.8GB(NXE1.0) 6.5GB(NXE2.0)	<p>ストーリーモード・セーブデータ読み開始 (オフ) 5秒 5秒 体感するほどの変化はオン・オフとも感じられない。オン周りはすべて鯖依存のためか効果は見られない。</p>
フェイスブレイカー	n/a	n/a	n/a	n/a
フラクチャー	120GB	7分9秒	4.1GB	<p>起動後、最初のロゴが出るまで 11秒 10秒 最初のロゴからタイトルが出るまで 6秒 6秒 新キャンペーンで難易度選択してからモノログが始まるまで 33秒 27秒</p> <p>起動時間に変化無いものの、ロード時間で差が出るようです。</p>

ブラザー イン アームズ ヘルズ ハイウェイ	120GB	7分41秒	4.6GB	<p>起動～メインメニュー (スタート連打) 24秒 19秒 チャプターロード 12秒 8秒</p> <p>テクスチャの張り遅れにも若干の効果有り ムービー中のかくつきも減少してるような気がする</p>
フラットアウト アルティメット カルネージ	20GB	7分	4.9GB	<p>本体起動からプレススタートまで 38秒 32秒</p> <p>元々リスタートのロードが皆無なのであまり効果は無い。 レース直前のロードも誤差の範囲というよりわからない。</p>
ブルードラゴン	120GB	<p>Disc.1 11分35秒 Disc.2 10分47秒 Disc.3 11分52秒</p>	<p>Disc.1 6.7GB Disc.2 6.3GB Disc.3 6.8GB(NXE1.0) 6.6GB(NXE2.0)</p>	<p>起動～タイトル(Disc.3) 17秒 8秒 セーブデータロード 16秒 12秒 建物の出入り ・出 7秒 6秒 ・入 5秒 4秒 Disc.3 ノルタの村、道具屋にて計測 街の出入り ・出 9秒 6秒 ・入 6秒 5秒 Disc.3 ノルタの村にて計測 戦闘 8秒 7秒 ノルタの村周辺、アイストータスx2のパーティにて計測</p> <p>常時回転のソフトだからか、下3つは僅かな差だけど静穏化の恩恵がでかい！</p>
ブレイジング・ エンジェル2: シークレット・ ミッション・オブ・ WWII	n/a	n/a	n/a	n/a
プレイオンライ ンビューアー	120GB	未測定	3.4GB	FFXIアルタナの神兵のディスクからインストール

プロジェクトシルフィード	20GB	9分7秒	5.5GB	タイトル画面まで(A連打) 20秒 14秒 ミッションセレクトから出撃可になるまで 全く変わらず。むしろ僅かだがDVDの方が速いくらい
プロ野球スピリッツ3	120GB	未計測	6.3GB	概ね快適に
フロントライン：フュエル・オブ・ウォー	120GB	10分ちょっと	6.5GB	ロード関係では体感できるレベルでの短縮効果あり。
北京オリンピックク 2008	n/a	n/a	n/a	n/a

ま行

[上へ](#)
[\[部分編集\]](#)

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
マグナカルタ2	120GB	Disc.1 Disc.2	Disc.1 6.7GB(NXE2.0) Disc.2 6.7GB(NXE2.0)	未検証
マッデンNFL07	n/a	n/a	n/a	n/a
マッデンNFL08	n/a	n/a	n/a	n/a
マッデンNFL09	n/a	n/a	n/a	n/a
ミラーズエッジ	n/a	n/a	n/a	n/a
無双 OROCHI	n/a	n/a	n/a	n/a
無双OROCHI 魔王再臨	120G	約10分	6.1GB	インスコ前と比べて快適になりました
メジャーリーグベースボール 2K6	n/a	n/a	n/a	n/a
メジャーリーグベースボール 2K7	n/a	n/a	n/a	n/a
メジャーリーグベースボール 2K8	n/a	n/a	n/a	n/a
メダル オブ オナー エアボーン	n/a	n/a	n/a	n/a
桃太郎電鉄16 GOLD	120GB	n/a	539MB(NXE2.0)	n/a

や行

[上へ](#)
[部分編集]

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
------	-------	--------	--------	--------------

ら行

[上へ](#)
[部分編集]

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
ライオットアクト	120GB	未計測	6.1GB(NXE2.1)	アップデートでインストール可能に
雷電IV	120GB	5分9秒	3.4GB	タイトル画面が出るまで(A連打)12秒 8秒 タイトル~メニュー画面 5秒 5秒
ラストレムナント	n/a	Disc.1 Disc.2	Disc.1 6.1GB(NXE1.0) 5.8GB(NXE2.0) Disc.2 6.5GB(NXE1.0) 6.3GB(NXE2.0)	n/a
ランブルローズダブルエックス	20GB	7分35秒	4.5GB	起動 ストレージ選択まで 32秒 19秒 セーブロード マップ 23秒 14秒 マップ ロッカー 6秒 4秒 ロッカー マップ, マップ ショップ 4 2秒 ロッカー キャラ選択 3秒 1秒 試合直前ロード(キャラ登場デモ後) 14秒 13秒 キャラ選択画面では全く変化無し。 試合後 マップ等あんまり変化が無いロードがいくつかある。

レインボーシックス ベガス	120GB	11分49秒	6.7GB	<p>タイトル画面が出るまで（スキップ無し） 37秒 30秒</p> <p>ロードしたとき（ステージ1：メキシコの道） 43秒 37秒</p>
レインボーシックス ベガス2	120GB	11分54秒	6.7GB	<p>タイトル画面が出るまで（スキップ無し） 42秒 33秒</p> <p>ロードしたとき</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ミッションセレクト 邸宅 ショーダウン 選択 30秒 21秒 ・ミッションセレクト コンベンション モノレール 選択 28秒 22秒 ・テロハン（シングル） キルハウス 24秒 13秒 <p>テロハンの急に敵が沸くやつはシングルじゃちょっと確認むずいな モノレールはディスク版は部屋を出てから遠くのオブジェクトが生成 （テクスチャが貼られる？）されるけど、 インスコ版は部屋を出たらすべて表示されてあった</p>
レスルキングダム	120GB	6分34秒	3.7GB	<p>起動～メインメニュー（スタート連打） 33秒 15秒</p> <p>試合開始～蝶野入場 14秒 12秒</p> <p>エディットモード 変更決定～表示まで 6秒 5秒</p> <p>入場設定プレビュー 12秒 9秒</p> <p>起動時以外は効果薄。</p>

ロストオデッセイ	120GB	Disc.1 Disc.2 Disc.3 Disc.4 9分30秒	Disc.1 4.9GB(NXE2.0) Disc.2 4.1GB(NXE2.0) Disc.3 5.4GB(NXE2.0) Disc.4 5.7GB(NXE1.0) 5.5GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで（スキップ有） 34秒 21秒 ストレージ選択も含む（てかA連打してた） ロードしたとき（悟りの神殿） 34秒 23秒 エンカウト コマンド入力開始まで 28秒 23秒 ロード時間比較動画
ロストオデッセイ 体験版	120GB	約5分	3.4GB	ダッシュボードでゲーム開始からメニュー表示までの時間 25秒 21秒
ロスト プラネット エクストリーム コンディション	n/a	n/a	n/a	n/a
ロスト プラネット コロニーズ	n/a	n/a	n/a	n/a

わ行

[上へ](#)
[\[部分編集\]](#)

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
ワールドサッカーウイニングイレブンX	n/a	n/a	n/a	n/a
ワールドサッカーウイニングイレブン 2008	n/a	n/a	n/a	n/a

0~9,A~Z

[上へ](#)
[\[部分編集\]](#)

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
11eyes CrossOver	120GB	6分30秒 (NXE2.0)	5.2GB(NXE1.0) 4.8GB(NXE2.0)	n/a

2006 FIFA ワールドカップ ドイツ大会	n/a	n/a	n/a	n/a
A列車で行こうHX	120GB	6分20秒	3.4GB(NXE1.0) 567MB(NXE2.0)	タイトル画面まで(A連打) 23秒 12秒 ステージ選択後のロード 6秒 4秒 プレイ中でもちょっとしたと ころで効果があったりする。
ACE COMBAT 6 解放へ の戦火	20GB	10分52秒	6.4GB	ガイドからゲーム開始、スト レージ選択画面が出るまで 37秒 31秒 以下4サンプルの平均 フリーミッションから実際 に飛行するまで 18秒 13秒 ギャラリーのリプレイ選択 から再生開始まで 20秒 15秒 ギャラリーのシーン再生 (No16) 8秒 6秒
ACE COMBAT 6 解放へ の戦火	120GB	10分55秒	6.4GB	ガイドからゲーム開始、スト レージ選択画面が出るまで (スキップ有り) 37秒 31秒 フリーミッションから実際 に飛行するまで(平均) どのタイミングで計ってる のかよくわからなかった ギャラリーのリプレイ選択 から再生開始まで(平均) リプレイなかったし容量で 変化しそうだから略 ギャラリーのシーン再生 (No16) 8秒 6秒
AquaZone ~ LIFE SIMULATOR ~	120GB	未計測	3.4GB(NXE1.0) 684MB(NXE2.0)	概ね快適に
Battle Stations: Midway	120GB	n/a	4.9GB(NXE2.0)	n/a
Battle Stations: Pacific	120GB	8分7秒	6.1GB(NXE1.0) 5.4GB(NXE2.0)	n/a
BIOSHOCK	120GB	9分57秒	5.5GB	タイトル画面が出るまで (スキップ有) 38秒 23秒 ロードしたとき(一番最初 にセーブできる海のところ) 22.5秒 15秒

BLADESTORM 百年戦争	120GB	未計測	5.5GB	概ね快適に
BOMBERMAN ~ Act:Zero ~	120GB	9分	3.4GB	タイトル画面まで(A連打) 29秒 24秒 SingleBattle FPB ロード終了 までステージ1開始まで 24秒 22秒 DVDドライブ不調の可能性あり
Bully	120GB	5分10秒	3.4GB	タイトル画面が出るまで 41秒 31秒 ロード完了まで 25秒 16秒
CHAOS;HEAD NOAH	120GB	6分15秒 (NXE2.0)	4.5GB(NXE1.0) 4.5GB(NXE2.0)	n/a
CHAOS;HEAD らぶChu Chu !	n/a	n/a	4.0GB(NXE2.0)	n/a
Civilization Revolution	120GB	7分5秒 (NXE2.0)	6.6GB(NXE1.0) 5.2GB(NXE2.0)	n/a
CLANNAD	120GB	12分3秒	6.8GB(NXE1.0) 6.8GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで (スキップ無し) 21秒 15秒 ロードしたとき(プロローグ) 3秒 2.5秒(誤差レベル) このゲームは静穏化されるだけでOKでしょう。
CONDEMNED PSYCHO CRIME	20GB	8分30秒	5.1GB	タイトル画面まで(A連打) 18秒 9秒 ニューゲームからムービー まで 11秒 10秒 章のやり直しも計測したが差は無し

Culdcept SAGA	120GB	8分53秒	6.1GB(NXE1.0) 5.4GB(NXE2.0)	語り ステージ前デモまで 13秒 10秒 ステージ前デモ マップ画面まで 24秒 22秒 画面切り替え時には大した効果はなかったが、プレイ中のク リーチャー召喚、スペル・戦闘 のエフェクトの際の「カクッ カクッ」という読み込みが可 なり低減している。 これによってゲームのテンポ が上がってかなり快適になっ た。 最終的な時間短縮の効果はデ カイかも。
Dark Messiah of Might and Magic Elements	n/a	n/a	n/a	n/a
Dark Sector	n/a	n/a	n/a	n/a
DEAD OR ALIVE 4	120GB	11分58秒	6.8GB	タイトル画面が出るまで (スキップ有) 42秒 32秒 ストーリーモード、キャラ選 択(霞)後A連打して試合開始 まで 19秒 12秒
DEAD OR ALIVE Xtreme 2	-	-	-	インストール不可
Diario: Reverse Moon Legend	n/a	n/a	3.4GB(NXE1.0) 2.0GB(NXE2.0)	n/a
【eM】-eNCHANT arM-	120GB	9分21秒	5.3GB(NXE1.0) 5.1GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで (スキップ有) 28.5秒 17秒 ロードしたとき(エンチャ ント学園) 11.5秒 8.5秒
End of Eternity	60GB	11分32秒	6.7GB(NXE2.0)	未検証
Fable2	n/a	n/a	6.8GB(NXE1.0) 6.4GB(NXE2.0)	n/a
Fallout 3 (日本語版)	120GB	8分37秒	6.3GB 5.8GB(NXE2.0)	起動 48秒 25秒 屋内から屋外へのロード時 間 20秒 半減

Fallout 3 (アジア版?)	120GB	8分37秒	5.9GB	起動 48秒 25秒 屋内から屋外へのロード時間 20秒 半減
Fatal Inertia	120GB	未計測	3.4GB	概ね快適に
FIFA 06 ロード・トゥ・FIFAワールドカップ	n/a	n/a	n/a	n/a
FIFA 08 ワールドクラスサッカー	120GB	7分41秒	4.6GB	起動~タイトル 47秒 39秒 エキシビジョン ロナウジーニョが動ける時間 21秒 9秒 ロナウジーニョ涙目。効果大
FIFA 09 ワールドクラスサッカー	120GB	8分55秒	5.3GB	メニュー画面表示まで(スキップ有り) 54秒 49.5秒 クイックマッチ(スキップ部分はSTARTスキップ)でキックオフまで 30.5秒 21.5秒 これは快適
FIFA ストリート 3	n/a	n/a	n/a	n/a
Forza Motorsport 2	20GB	7分39秒	5.3GB	耐久ニユル コース決定~スターティンググリッド表示 33秒 21秒 ガレージフリーズは解消されず
Forza Motorsport 2	120GB	7分41秒	5.3GB	ゲーム起動~ドルビーのロゴまで 34秒 27秒 エキシビジョン(Nissan speedway) アシスト選択後~スターティンググリッド表示 31秒 20秒
FULL AUTO	n/a	n/a	n/a	n/a
Fuzion Frenzy 2	120GB	n/a	1.2GB(NXE2.0)	n/a
Gears of War	120GB	約11分	6.2GB	ロード関係では体感できるレベルでの短縮効果あり。 検証動画

Halo 3	120GB	7分18秒？	6.3GB	起動 1分3秒 1分3秒 Bungieの広告の時間は短縮されないの。
Halo Wars	120GB	8分40秒(NXE2.0)	6.4GB(NXE1.0) 5.8GB(NXE2.0)	n/a
JUST CAUSE ~ ビバ・レボリューション~	120GB	9分25秒	5.6GB	起動~タイトル(スタート連打) 31秒 13秒 セーブデータのロード 30秒 26秒 回収要請~投下まで 52秒 46秒 起動時はびっくりする程速くなるが、他はイマイチ。Backボタンでのメニューでは、Loadingの文字が表示される前にロード完了
Kingdom Under Fire : CoD	120GB	7分19秒	4.3GB(NXE1.0) 4.1GB(NXE2.0)	タイトル画面が出るまで(スキップ有) 31秒 19秒 ロードしたとき ・ソロゲーム、ラインハルト、怒りの洞窟 動けるようになるまで 38秒 26秒 DLC無し、Lv120のちょっとゴテゴテした装備。
LoveFOOTBALL 青き戦士たちの軌跡	n/a	n/a	n/a	n/a
Mass Effect	n/a	n/a	n/a	n/a
Memories Off 6 ~ T-wave ~	n/a	n/a	4.1GB(NXE2.0)	n/a
Memories Off 6 Next Relation	n/a	n/a	3.3GB(NXE2.0)	n/a
MotoGP'06	120GB	未計測	4.6GB	概ね快適に
NBA 2K8	n/a	n/a	n/a	n/a

NBAストリート ホームコート	120GB	8分44秒	5.3GB	<p>起動～ストレージ選択 35秒 28秒 Homecourt Challengeのロード 16秒 12秒 Pick Up Game～ホームコート紹介まで 12秒 9秒</p> <p>起動時はロゴが飛ばせないながらも2割減。 モード選択時のロードは操作説明が表示されず</p>
NBA ライブ 06	120GB	6分3秒	3.4GB	<p>起動～PRESS STARTまで 30秒 23秒 エキシビジョン～ティップオフまで (A連打) 46秒 41秒</p>
NBA LIVE 07	n/a	n/a	n/a	n/a
NBA ライブ 08	n/a	n/a	n/a	n/a
NBA ライブ 09	n/a	n/a	n/a	n/a
NINETY-NINE NIGHTS(N3)	20GB	8分2秒	5.6GB	<p>タイトル画面が出るまで (スキップあり) 30秒 20秒 聖都ヴァルハーリン (最初のステージ) 選択～開始 15秒 12秒 フォーリア平原 選択～開始 22秒 15秒</p>
NINETY-NINE NIGHTS(N3) Demo(インストール時に表示された名前 N3体験版)	120GB	6分5秒	3.4GB	<p>タイトル画面まで (スキップ不可) 45秒 40秒 はじめのムービー後ステージ開始まで 30秒 15秒</p>
NINJA GAIDEN 2	120GB	11分50秒	6.8GB	<p>起動 1分8秒 38秒</p> <p>ハヤブサさんがデュワ!と逝ってからもう一度動けるようになるまで 前: 22秒ぐらい 後: 22秒ぐらい とあんまり変化無し</p>
The Outfit	n/a	n/a	n/a	n/a
Over G	120GB	未計測	3.4GB	概ね快適に

PETER JACKSON'S キング・コング オフィシャルゲーム オブザムービー	120GB	未計測	6.5GB	概ね快適に
PGR3 - プロジェクト ゴッサムレーシング 3 -	120GB	9分前後	6.2GB	オープニングデモ開始 30秒 (マイクロソフトロゴ出現15秒) 14秒 (マイクロソフトロゴ出現一瞬) ニユル最長ベヒモス選択時 29秒 14秒 リスタート 5秒 2秒
PGR 4 - プロジェクト ゴッサムレーシング 4 -	120GB	9分弱	6.0GB	オープニングデモ開始 32秒 (マイクロソフトロゴ出現16秒) 20秒 (マイクロソフトロゴ出現1秒) アーケードモードチャプター 1 選択時 28秒 16秒 リスタート 7秒 3秒 ニユルは初期に選ぶことが出来ないなので測定を断念
PHANTASY STAR UNIVERSE	n/a	n/a	n/a	n/a
PREY	n/a	n/a	n/a	n/a
PREY (アジア版)	120GB	8分24秒	5.0GB	起動から "press start"画面が出る迄 (Aボタン連打) 30秒 25秒 メニューから resume 39秒 31秒
RAIDEN FIGHTERS ACES	20GB	5分9秒	5.9GB	タイトル画面が出るまで(A連打) 25秒 18秒 START ~ 機種選択までの (わずかな) ロード時間は変わらず。
RIDGE RACER 6	120GB	10分程度	6.5GB	レース内容を決定してからコースが表示されるまでの時間 前18秒 後12秒
Rockstar Games presents Table Tennis	20GB	5分30秒	3.4GB	メニュー画面が出るまで (スキップ無し) 35秒 30秒 メニューからトレーニング選択 9秒 5秒

Saints Row	n/a	n/a	n/a	n/a
SEGA RALLY REVO	120GB	未計測	4.2GB	概ね快適に
Shadowrun	120GB	5分53秒	3.9GB	ソロマッチのゲーム開始まで (ルール：BOT戦 人数：8vs8 マップ：ディグサイト ゲーム タイプ：レイド) 21秒 11秒 (STARTを押してカウントが0 になってから計測開始)
Steins;Gate	120GB	6分10秒 (NXE2.0)	4.1GB(NXE2.0)	n/a
STRANGLEHOLD	120GB	約10分	6.7GB	起動から"press start"画面が 出る迄 (Aボタン連打) 27秒 17秒 メニューからニューゲーム 19秒 15秒
Test Drive Unlimited	120GB	5分20秒	3.4GB	タイトル画面が出るまで 58秒 58秒 タイトル画面が出るまで (スキップアリ) 28秒 28秒
The Darkness	120GB	n/a	6.1GB	n/a
The Darkness (アジア版" 黒暗領域")	120GB	11分58秒	6.8GB	起動 (A連打) 23秒 12秒 メニューから continueを選 択 (ロード中画面で"B:skip"が 表示されるまで) 21秒 15秒
The Elder Scrolls IV : オ ブリビオン	120GB	未測定	6.5GB(NXE1.0) 5.9GB(NXE2.0)	タイトル画面まで (スキッ プなし) 43秒 39秒 ゲーム開始 (コンティ ニュー) 26秒 19秒 帝都の商業地区は21秒

The Elder Scrolls IV : オブリビオン (文字パッチなし)	120GB	9分30秒	6.5GB	<p>起動からスタート可能まで 36秒 15秒 ニューゲーム選択からオープニングまで 36秒 20秒 帝都の商業地区へワープ 35秒 24秒</p> <p>エリア切替のロードは約30%程度短縮の効果ありって感じ。カクツキは発生したけど、プレイ中急に入る小ロードはなくなってるかも。</p>
TOMB RAIDER: ANNIVERSARY	n/a	n/a	n/a	n/a
TOMB RAIDER: LEGEND	n/a	n/a	n/a	n/a
Too Human	120GB	10分35秒	6.2GB (NXE1.0) 6.2GB (NXE2.0)	<p>起動 53秒 32秒</p> <p>所持品の画面、DVDの時と比べると断然早いけどもっさり感はある</p>
Turok	n/a	n/a	n/a	n/a
WWE2007 Smackdown vs Raw	120GB	12分	6.8GB	<p>タイトル画面まで (スキップ有) 32秒 26秒 1対1の試合選択後のロード時間 20秒 18秒</p> <p>効果薄い・・・WWEシリーズのロード地獄はあまり改善されないっぽい</p>
WWE 2008 SmackDown vs Raw	n/a	n/a	n/a	n/a
XBLA Compilation Disc(アーケード付属ディスク)	120GB	6分8秒	6.5GB (NXE1.0) 3.5GB (NXE2.0)	<p>意味無し 起動するとディスクから読んでもorz</p>
X-Men: The Official Game	n/a	n/a	n/a	n/a
You're in the Movies	n/a	n/a	4.7GB(NXE2.0)	n/a

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
Dead Space (アジア版)	120GB	11分 15秒	6.6GB	Chapter7の途中でセーブしたデータをメインメニューからロードする時間が、27秒から19秒になり、おかげでロード中に表示されるtipsが、2つから1つに減りました。 【備考】 確認中、バックグラウンドでmirror's edgeのデモをdlしてました。
Dead Space (北米版)	120GB	14分 32秒	6.6GB	メニュー画面 ニューゲームスタートまで 28.7秒 28.2秒 メニューからチャプター2をロードしたとき 16.96秒 9.67秒
Dirt (アジア版)	120GB	10分 52秒	6.4GB	起動～タイトル(スタート連打) 30秒 18秒 レース前ロード 34秒 24秒 * Tier 1 "Lucas Oil CORP Pro-4 Series" にて計測
Gears of War 2(アジア版)	120GB	10分 58秒	6.7GB	タイトル(push start)表示まで 29秒 23秒 最初のミッション動画スキップ(バックB連打)してから始まるまで 42秒 26秒
GUITAR HERO WORLD TOUR (北米版)	120GB	8分49 秒	6.5GB	タイトル画面まで(スキップ有) 24秒 14秒 起動直後、 CAREER-SINGLE-VOCALS(EASY)で最初からカーソルの合っていたキャラ&GIGを選択した直後のロード 11秒 7秒
MONOPOLY FEATURING CLASSIC & WORLD EDITION BOARDS (北米版)	120GB	6分	3.4GB	起動～デバイス選択 23秒 20秒 *単純にスピンアップの差だけのようです 人数選択～ボード表示(プレー可能) 10秒 9秒 ほとんど差はありません ちなみに、容量を調べようとシステム開いたら 一覧上では”不明なゲーム”と表示されました 選択して詳細を開くと正しく”MONOPOLY”と表示されます

NARUTO Rise of a Ninja (アジア版)	120GB	8分50秒	5.3GB	タイトル画面が出るまで(スキップ有) 34.5秒 25秒 ロードしたとき 25.5秒 21秒
Pure(北米版)	120GB	未測定	4.4GB	未計測
THE CLUB (アジア版)	120GB	7分30秒	5.2GB	タイトル画面が出るまで(スキップ有) 24秒 20秒 トーナメント最初のステージ 26秒 19秒

インストール不可タイトル

[上へ](#)
[部分編集](#)

タイトル	HDD容量	インスコ時間	インスコ容量	インスコ前後のロード時間
DEAD OR ALIVE Xtreme 2	120GB	測定不能	不明	「このゲームはハードディスクに取り込めません」と出て、HDDインストール不可。
その他				
旧XBOXソフト		未対応	未対応	未対応なのでできません

コメント

R 2ch 「xbox360インスコ検証スレ 03」レス番>>370までの検証結果は"ジャンル別"、"全タイトル"へ全て編集済みです。 - 名無しさん 2008-11-13 09:27:06

R 追記：国内版タイトルに関しては[公式のリスト](#)に記載されている表記に変更しました。 - 名無しさん 2008-11-13 09:29:07

名前:

[全てをみる](#)