

- 歯 刃に勝手に修正
歯で合っていたらすまん -- (名無しさん) 2009-12-25 10:27:12
- マイナスステが多く、コストも高い。加えて大振りの為動作が遅く
威力もそれほどではない。また、上の説明の通り見た目ほどの範囲がない。
見た目は良いので、やはり飾り用だろうか。 -- (名無しさん) 2009-12-25 16:54:15
- 同コストのスラブレの方がFLY+2でコイツは移動ステにペナルティ。
ブレオン空戦で持つ価値があるかは微妙なところ -- (名無しさん) 2009-12-25 21:50:06
- 最初の刃の展開がカッコいい。それだけだが・・・ -- (名無しさん) 2009-12-27 02:24:32
- ハイグラ付けたが特に何も変わらなかった。 -- (名無しさん) 2009-12-28 17:47:39
- Sいくつまで出るのかな？
自分は1と2を確認 -- (名無しさん) 2010-01-09 11:00:06
- s3もできるよ
ハイグラ3つ差せてことかね・・・あ、ハイグラッパーね -- (名無しさん) 2010-01-09 12:11:48
- 最後の切り抜けは、踏み込みは深いが誘導がやや甘い。
コンボの最終に持ってくれば隙を減らせるが命中率はかなり悪いほう。
攻撃範囲が馬鹿デカイだけ -- (名無しさん) 2010-01-11 11:38:20
- さらに加えて、攻撃判定が出るより先に
そこそこ踏み込んでしまうので、
密着するくらいから繋いだ場合
よくすり抜けてしまう。 -- (名無しさん) 2010-01-17 01:42:56
- シューティングの報酬のカムイスタッフとってきました。
ステの違いは無し

名称

カムイスタッフ月

[因果]のアーク・ハクメンスクナの力の影響をほんのわずかに受けてしまった
錫杖。恐ろしい力の奔流が剣の形を成す。 -- (名無しさん) 2010-04-01 23:05:17

- 名称を
カムイスタッフ月 カムイスタッフ双月
-- (名無しさん) 2010-04-01 23:06:38
- カムイスタッフ双月 カムイスタッフ蒼月 -- (名無しさん) 2010-04-01 23:39:21
- BD内蔵メインを選択していると、刃の展開時の回転斬りの角度を変えられる。
アクイーアBDでしか試してないが、多分他のメイン内蔵BDでもなると思う。
だからといって産廃寸前から抜け出せるわけじゃないが...
-- (名無しさん) 2010-08-06 03:00:19
- どういうわけかこの攻撃は3発目だけ妙に威力が低いようです
STR40の機体で8~10ダメージがほとんどです -- (名無しさん) 2010-08-22 18:05:08
- 隙が短くなった。ソード系より若干、ホントに若干遅い程度に。
それと、切り抜けの威力が修正された。通常と同じ程度に。
範囲はそこそこ広いので、ネタバトルではしっかり強め。

アリーナは当然お察し -- (名無し × 1) 2010-09-02 16:16:29

- 隙が少なくなったお陰でかなり使いやすい武器になった。
刀身の長さともあまあの踏み込みもあり、密集している複数の敵を一気に攻撃出来る場面もある。
アリーナでもカムイでソドマス取る猛者も出始めてきた。
-- (名無しさん) 2010-09-09 23:34:48
- しかしコスト160に対して威力がショートソード並みしかないのはどうかと。
攻撃範囲を生かすのであればやはりリペ団子への特攻斬り。
タイマンでは微妙。 -- (名無しさん) 2010-09-10 06:53:04
- 亜種である紅月・蒼月の情報を一応書き込んでおきます -- (名無しさん) 2010-09-23 19:11:48
- コスト160に見合った性能かどうかは別にして、"弱い"武器では無いのは確か。
低めの威力も3段攻撃という手数や、決して悪くはない誘導も踏み込み、そしてバカ広い攻撃範囲でカバーしているからさほど気にはならない。

「どうせカムイ」とか思わずに、一度手にとってしっかり使ってあげてみてください。

ブロソとは違う、カムイのよさが見えてくるはずですよ。 -- (名無しさん) 2010-10-04 14:47:55

- 刃を展開するモーションを着水で省略することが出来る -- (名無しさん) 2010-10-04 16:47:55
- 蒼月のスロットは2です -- (名無しさん) 2010-11-27 19:35:15
- 3回目の攻撃で斬り込むのでコンボが繋がらない -- (無名) 2011-11-16 19:10:11
- 今気が付いたんですけど、ジーウェインBDなどのメインウエポンの内蔵武器でBD角度を調整して、これを振ると、3回目の攻撃の角度を調整出来ます。
これは何かに使えないだろうか・・・ -- (無名) 2011-12-11 20:37:07
- 上
大概の格闘武器は攻撃と攻撃の間にカメラを相手の方を向けておけば、誘導範囲に相手がいるなら誘導するぞ・・・ -- (名無しさん) 2011-12-11 21:07:07
- ゼロステからつなげてる人いたな・・・結構当たるが
ソードの判定が薄っぺらいから縦切りで逃げられる -- (名無しさん) 2012-04-13 15:59:51