

- ヒーローランク
 - 必要経験値
 - 褒章アイテム
- コメント

ヒーローランク

open 以前のものは無制限 /検証・その他を見てください。

原石章：ニュービー<0>(参加者)、オーレヒーロー<0>

：ニューヒーロー<1~>

：アイアンヒーロー<8~>

：スチールヒーロー<12~>

5角形：クロムヒーロー<16~>

6角形：チタンヒーロー<20~>






























：シルバーヒーロー<24~>










六芒星：ゴールドヒーロー<28~>

八芒星：プラチナヒーロー<32~>

王冠：コスミックヒーロー<36~>

必要経験値

画像	ヒーローランク	必要ランクポイント	ポイント差
	ニュービー<0>	0	-
	オーレヒーロー<0>		
	ニューヒーロー<1>	10	10
	ニューヒーロー<2>	50	40
	ニューヒーロー<3>	150	100
	ニューヒーロー<4>	300	150
	ニューヒーロー<5>	500	200
	ニューヒーロー<6>	800	300
	ニューヒーロー<7>	1300	500
	アイアンヒーロー<8>	2000	700
	アイアンヒーロー<9>	3000	1000
	アイアンヒーロー<10>	4200	1200
	アイアンヒーロー<11>	5600	1400
	スチールヒーロー<12>	7200	1600
	スチールヒーロー<13>	9000	1800
	スチールヒーロー<14>	11000	2000
	スチールヒーロー<15>	13200	2200
	クロムヒーロー<16>	15700	2500
	クロムヒーロー<17>	18500	2800
	クロムヒーロー<18>	22000	3500
	クロムヒーロー<19>	26000	4000
	チタンヒーロー<20>	31000	5000
	チタンヒーロー<21>	37000	6000
	チタンヒーロー<22>	44000	7000
	チタンヒーロー<23>	52000	8000
	シルバーヒーロー<24>	61000	9000
	シルバーヒーロー<25>	71000	10000
	シルバーヒーロー<26>	84000	13000
	シルバーヒーロー<27>	100000	16000

	ゴールドヒーロー<28>	120000	20000
	ゴールドヒーロー<29>	145000	25000
	ゴールドヒーロー<30>	175000	30000
	ゴールドヒーロー<31>	210000	35000
	プラチナヒーロー<32>	250000	40000
	プラチナヒーロー<33>	295000	45000
	プラチナヒーロー<34>	345000	50000
	プラチナヒーロー<35>	400000	55000
	コスミックヒーロー<36>	460000	60000

褒章アイテム

ランクアップ時にユニオンから褒章アイテムがランダムで送られてくる。
名称が変わるときには通常では手に入るものよりもスロットが多い武器、パーツ、
それ以外のときはチケットやリペア、ビットなどが入手できる。

ヒーローランク	褒章アイテム
ニューヒーロー<1>	ゼロファイター(S0)、(ソードビット*10、ブラスタービット*10、ソードアクスビット*10)、5Rt
ニューヒーロー<2>	デストラクト(S0)、(UC30%,DROP30%,EXP30%)チケット 各*1
ニューヒーロー<3>	ディカロス(S0)、ワイドビームガン(S0)、5Rt
ニューヒーロー<4>	ウィンベル(S0)、メタルスレイヤー(S2)
ニューヒーロー<5>	ウイングプラスAMJ(S1)、(UC30%,DROP30%,EXP30%)チケット 各*1、5Rt
ニューヒーロー<6>	ラズフラム(S0)、EXP30%チケット *1
ニューヒーロー<7>	ラージバズーカ(S2)、DROP30%チケット *1
アイアンヒーロー<8>	ジークンロン(S0)、[A1]チャレンジキューブ、UC30%チケット *1、10Rt
アイアンヒーロー<9>	リミットプラズマガン(S2)ビギナーコスモス*1、エンジンシャフト*5
アイアンヒーロー<10>	ハンドバズーカ(S2)、ビギナーコスモス*1、ターボチャージャー*5、5Rt
アイアンヒーロー<11>	ビギナーコスモス*1、パワーアンプ*5、(UC30%,DROP30%,EXP30%)チケット 各*1
スチールヒーロー<12>	[RO]ラッキーキューブ、プロップBSJ(S1)ビギナーコスモス*1、スタビライザー*5、5Rt
スチールヒーロー<13>	タイタンバズーカ(S2)、ビギナーコスモス*1、ブレーキダンパー*5
スチールヒーロー<14>	カスタムマグ(S2)、ワズコスモス*1、ストライクメタル*4、5Rt
スチールヒーロー<15>	ワズコスモス*1、ラピッドクリスタル*5、(UC30%,DROP30%,EXP30%)チケット 各*1
クロムヒーロー<16>	[RO]ラッキーキューブ、ワズコスモス*1、ドラムマガジン*4、10Rt
クロムヒーロー<17>	バルカン(S3)、
クロムヒーロー<18>	コスモハーモニクス

クロムヒーロー (ソードアクスビット*3+ビームビットD*10)
 <19>
 チタンヒーロー バイパーシールドS3、ハウザーAMJS1、リペアビット×10
 <20>
 チタンヒーロー EXP+30%チケット
 <21>
 チタンヒーロー スリージコスモス、フォードコスモス
 <22>
 チタンヒーロー レーザービットD*10、ライフルビットD*10、スレイヤービットD*10
 <23>
 シルバーヒーロー<24> アーマーブレイカーS3、ロケットランチャーS3、バーナーS3
 シルバーヒーロー<25> (UC+30%チケット + DROP+30%チケット)
 シルバーヒーロー<26> リペアキットFULL*3
 シルバーヒーロー<27> ファランクスユニット*10、スナイプユニット*10、トーチカユニット*10
 ゴールドヒーロー<28> ギガントアクスS3、メタルスレイヤーS3、オーガソードS3
 ゴールドヒーロー<29> EXP + 30%チケット、DROP+30%チケット
 ゴールドヒーロー<30> (ミドロコスモス+ヨグルコスモス)
 ゴールドヒーロー<31> プロペラントビット*10、レンジユニット*10、バーストビット*10
 プラチナヒーロー<32> プラズマガンS3、カスタムマグS3、カスタムガンS3
 プラチナヒーロー<33> (EXP+30%チケット + DROP+30%チケット)
 プラチナヒーロー<34> (ヨグルコスモス+フォードコスモス)
 プラチナヒーロー<35>
 コズミックヒーロー<36> (ネガトロンライフルS3+UC+30%チケット)、(プロトンレーザーS3+DROP+30%チケット)、(オメガブラスターs3+EXP+30%チケット)

- ・ニューヒーローランクアップキャンペーンにより以下のランク褒章アイテムが「変化」します
 (「追加」ではないので注意)

2009/5/28

ヒーローランク	褒章アイテム
ニューヒーロー<1>	1500UC + フィザリバン + コズミックスターコイン×1
ニューヒーロー<4>	2500UC + ビクトリー 1 + ハウザーAMJ
ニューヒーロー<6>	3500UC + プリストルQ + リペアビット×10
ニューヒーロー<7>	4000UC + マッハナイト + プロペラントビット×10
アイアンヒーロー<8>	10000UC + プロップBSJ + コズミックスターコイン×2
スチールヒーロー<12>	20000UC + コスモハーモニクス ×3 + コズミックスターコイン×3

2009 10/15 ~ 11/5

ヒーローランク	褒章アイテム
ニューヒーロー<1>	1500UC + エースブレイバー(S1) + コズミックスターコイン×1

ニューヒーロー<4>	2500UC + ディカロス(S1) + ハウザーAMJ
ニューヒーロー<6>	3500UC + ジャガーアーム(S2) + リペアビット×10
ニューヒーロー<7>	4000UC + ビクトリー1(S2) + プロペラントビット×10
アイアンヒーロー<8>	10000UC + ミカドマックス(S2) + コズミックスターコイン×2
スチールヒーロー<12>	デストラクト(S2) + コスモハーモニクス ×3 + コズミックスターコイン×3

コメント

- シルバーヒーロー (24) に、【Ro】ラッキーキューブが貰えるっぽい -- (東方) 2011-02-26 11:58:34
- ゴールドヒーロー (28) で、エイトバルカンス 3・3WAYダガス 3・[Ro]ラッキー箱確認 -- (名無し) 2011-03-13 14:51:02
- シルバーヒーロー<24>、【Ro】ラッキーキューブ、ロケットランチャーS3、バーナーS3 に現在なっていることを確認。 -- (名無しさん) 2011-07-02 23:04:50
- 上記修正。バーナーS3 リミットプラズマガンS3です。 -- (名無しさん) 2011-07-02 23:06:25
- 最近はなんか課金口ボがもらえるんですがなんでだろうね？
ウィンベルとかラズとか -- (新人) 2011-07-11 21:15:40
- 確かにもらえるけどスロットないので使えないと思うのですが -- (RE新人) 2011-08-19 00:21:06
- ウィンベルぐらいならまあ...なんとか...
後はまあお試しぐらいにはなるからいいんじゃない？ -- (名無しさん) 2011-08-19 00:52:21
- ラズフラムLGは取り外せたからうれしかったな
無課金者にとっては多分箱が嬉しいと思う
階級が上がっていくと無課金口ボになる時もあるけど -- (名無しさん) 2011-09-23 22:57:39
- シルバーヒーロー(26)で青チップ×10と緑チップ×10が出ました。
間違ってるかもしれないので間違ってたら報告よろです -- (東方) 2012-03-10 20:31:20
- 「ランクアップ報酬が違う」と報告されている方々へ。
2010年10月21日のアップデートの際に[2周年カウントダウンキャンペーン]の1つとしてランクアップ報酬の変更が行われました。
本来期間限定で行われる予定だったようですが、11月18日の時点で無期延長となりました。
キャンペーン後のアイテムリスト(公式)です
<http://www.cosmicbreak.jp/wordpress/wp-content/uploads/2010/10/e383a9e383b3e382afe382a2e38383e38397e38397e383ace382bce383b3e38388efbc811.png>

コメントにて長くなりましたが・・・ランクアップ報酬はキャンペーン後のものに更新すべきでしょうか？もしくは初期のリストを保持しつつ、新たにリストを追加すべきでしょうか？
-- (名無しさん) 2012-03-11 09:17:34

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)