

《Johnny, Combo Player》

#whisper

そう、まさに"[コンボ](#)大好きJohnny"のために作られた[カード](#)である。

[能力](#)は単純明快かつ強力。

[魔性の教示者/Diabolic Tutor](#)の[効果](#)を[マナの色](#)を選ばず[インスタント・タイミング](#)で使用でき、さらに[タップ](#)が不要と詐欺に近い、[焼かれる危険](#)こそ大きいのが、[次元の門/Planar Portal](#)や[貴重な収集品/Treasure Trove](#)と比べると恐るべき[コスト・パフォーマンス](#)であることがわかる。

「Timmy/Johnny/Spike」とは、[R&D](#)がカード開発にあたってターゲットとするユーザーのタイプを三つに大別して定義したものの、詳しくは[Timmy, Johnny, and Spike](#)を参照のこと。

- もし「アン」シリーズ第3弾が作られるのであれば、「Spike」がカードとして登場するのだろうか、（もちろん、公式には何も決まっていない、[参考\(05/24\)](#)）

[フレイバー・テキスト](#)

"Just wait till I get my [Krark-Clan Ironworks](#), [Genesis Chamber](#), and [Grinding Station](#). Oh yeah, and a second [Myr Retriever](#)."

"[クラーク族の鉄工所](#)と[起源室](#)と[研磨基地](#)が出るまで待っててよ、あっと、あと2枚目の[マイアの回収者](#)もいるな。"

上記のカードが揃うと[無限トークン](#)から[ライブラリー破壊](#)を行う瞬殺[コンボ](#)となる。

ただ、5枚コンボの内1枚しか揃っていないようなので、相手はまだだいぶ待たなければならないようだ。

- もう少し楽に勝ちを決められそうなものだが（[起源室](#)と[研磨基地](#)を[大霊堂の信奉者/Disciple of the Vault](#)にするなど）、入り組んだ[アーティファクト](#)のみのコンボを用意する辺りがジョニーらしさとも言えるだろう。
- 登場時期で言えば先輩の[Timmy](#)も似たようなセリフを残している。

関連カード

- [Timmy, Power Gamer](#)

参考

- [Timmy, Johnny, and Spike](#)
- [カード個別評価：Unglued系](#)