

攻略

難易度が非常に高い作品なので、最初は無理せずアマチュアやイージーを選んだ方が無難です。

つまりそんな箇所

ビルを抜けた後、一見行き止まりのようですが車の上が通行可能になってます。

民家のアイテムは、調子に乗って全部とると痛い目にあいます。

学校2階の教室の謎解きは両方の机といすの配置を見比べよう。

森の中は結構隠し通路が多い。

読めない看板の先には基本的に近づかない(ただし、見返りは大きい)。

ジャイアンがいる地下への扉は、真ん中の宝箱を開けた後、一度閉めて、その後、右の宝箱を開ける、これで通行可能になります。

静香ちゃん救出には救急スプレーが必須、使い切らないように気をつけよう。

ドラえもんは、スモールライトが無いと救助できない(入手は、旅館1階の一番西のエリアの黒ハンターがいる場所)。

小ネタ

最狂難易度ルナティック

のび太の机を調べると、プロフェッショナルをも凌ぐ高難易度が選択できる。
ただし、その難易度は冗談抜きでクリアが絶望的に難しい。

クリアボーナスについて

アマチュア : デビルガン (クリティカル特化のショットガン)

イージー : 無限バンダナ (装備武器の残弾数が無限に)

ノーマル : T-リング (攻撃時に体力大幅回復)

プロ : 粒子砲 (敵を一掃できる最強兵器)

ルナ : 野比家の鍵 (のび太の家の裏口に入れるようになる)

初回特典 : 無限アサルトライフル、無限ロケットランチャー

Aランククリア : 無限対T用特殊銃

チートアイテムについて

付属のセーブデータを使用すると、以下のチートアイテムが入手できる。
基本的に、バランスブレイカーなので使用は自己責任で。

タミル : のび太の家の玄関のスイッチから入手。

他のチートアイテムの入手フラグになっている。

メガキャノン : 弾道が滅茶苦茶なロケットランチャー。攻撃力280、残弾50。
のび太の部屋の下の方を調べると、壁をすり抜けて下の方にいけるようになる。
その先で入手できる。

マイクロショットガン : 連射、弾貫通、広範囲攻撃、クリティカル特化と、
とんでもない能力を持つショットガン。
入手はメガキャノンと同じ。

T-ウイルス : 学校まで持っていくとネックガードと交換してもらえる。
のび太の家の台所の冷蔵庫の横で入手できる。

交換したはずなのだが、何故かアイテム欄から消えなかったりする。

運命の砂時計 : 使うと敵が動かなくなる。(時が止まる?)

のび太も武器を構えられなくなるが、調べるだけで何故か
ダメージが入るようになる。

のび太の家のすぐ下のビルの左横の壁から入手できる。

サンプル : 使用すると、最強になる。

武器を装備しなくても攻撃できるようになる。

入手は、コンビニの横の炎に塞がれた扉を調べる。

一度使うと、クリアしてものび太の顔グラが元に戻らない
バグがあるので、顔グラに拘りがある場合注意。

能力がチート気味なアイテムについて

リスキーナイフ : 60回くらい敵からダメージを受けずに攻撃を当て続ければ

その後の攻撃は全部クリティカル扱い。

通常はゾンビを相手にするのがセオリーだけど、保健室の

人体模型でも何故か回数が稼げる。
給食室のある1階西側の、地下に通じる階段を進んだ奥にある。
みかわしの服 : H Pが1の状態だと、ほとんど攻撃があたらなくなる。

旅館2階の、401号室の宝箱から入手できる。
Mのベルト : 装備すると、ダメージを受けるたびにT Pが10回復するようになる。
単体では然程チートに見えないかもしれないが、
EASY以下で最初から覚えている特技「気功療法」と組み合わせると凶悪、
学校の保健室にあるゴミ箱を調べると入手できる。

闇の衣 : 近づく者全てに死を与える究極兵器。
説明通りのトンデモアイテム、これさえあれば他には何も...(r y
下手なチートアイテムよりよっぽど強い。
給食室のある1階西側の、地下に通じる階段を進んだ奥にある。
スーパーワクチン : 使うと、全ての敵が再生しなくなる。
面倒だった敵の復活がなくなるので、難易度が一気に低下する。
二週目以降に、ドラえもんの布団を調べる事で入手可能。

隠しエピソード

ドラえもん以外を救出してクリアすると、最後に隠しエピソードが出現する。
某ビルで、のび太によく似た死体の謎もここで解ける。

アマチュア以外の難易度を選択した場合、
「オープニングスキップしますか?」という選択肢でキャンセルキーを押すとキーアイテム配置を選択できる。
