

神様の名前を入力する時に、前作「PATAPON(パタポン)」のセーブデータを引き継ぐ事ができる。



PATAPON(パタポン) PSP the Best

引き継ぐと神様の名前は変更できないので注意。

## そのまま引き継ぐもの

- ▶ 神様の名前 (変更不可)
- ▶ チャリン
- ▶ 素材 (シチューの引継ぎは不可)

## その他引き継ぐもの

### ▶ 集めた武器・防具類の一部

前作で集めた武器・防具類の一部が、はじめの海岸ステージにランダムで出現する。(「トッチラ海岸で狩をしよう」天候嵐の場合のみ)

前回の個数に関係なく1個でも持っていた装備なら何度でも出現。(ドガインの角笛(旧ガインの角笛)は2では入手しづらいので引き継ぎをオススメ)

#### 【出現が確認されている装備】

- ▶ はがねの槍、もえる槍、ドカクネルの牙
- ▶ はがねの斧、まどろむ剣、炎の剣、巨剣ブッチャー
- ▶ はがねの盾、氷の盾、超重い盾
- ▶ はがねの弓、炎の弓、つらぬきの弓
- ▶ はじく矛、炎の矛
- ▶ つよい馬、あかい馬
- ▶ 釘バット、ねぼう
- ▶ ドガインの角笛(旧ガインの角笛)、チョッキングの爪笛(旧チョッキンの爪笛)、シュクルの角笛
- ▶ はがねのヘルム、風のヘルム、力のヘルム

(上記に無いものが出た場合は追記して下さい)

### ▶ 特定クラスへの無条件進化

前作でそのパタポンが使用していたクラス(Lv1)が前提条件なしで出現する。(素材とチャリンは必要)

(例：1で隊列1番目のやりポンがバーサラの場合、2での隊1番目のやりポンは初めからサバラが選択可能になる)