

モンスター

▶ 狩りステージ

- ▶ トッチラ海岸
- ▶ ニョッキリ沼
- ▶ ゴンロック山
- ▶ ブリュン雪原
- ▶ モアカン砂漠

▶ 共通

- ▶ ジゴトン族
- ▶ カーメン族
- ▶ 魔族
- ▶ 建築物
- ▶ 中ボスおよび兵器類

狩りステージ

- ▶ 狩りにはまほボンや、ゆみボンを連れて行き、近接攻撃タイプのパタポンは連れて行かないようにしよう。
- ▶ ヒーローはまほボンのヤメテオンがいいが、攻撃力が低いと獲物を逃がすだけのことすらあるので、攻撃力は高いほうがいい。
- ▶ 攻撃力が高くなくても体力の高い獲物をしとめたかったらヒーローにはたてボンになってもらって静かにしてもらおう。

トッチラ海岸

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
モッチチ	近づくと立ち上がり、たてポンではダメージを与えられない。 きばポンor追い風で近づくとすぐ逃げる。雨や向かい風が起きていると逃げにくい	むだだ骨 べらら皮	ふくーら肉
カーチク	四角い獣。あまり逃げない。	くねり牙 べらら皮	がちがち肉
パーチク	カーチクに擬態しているカニ 雨、嵐の日に出現。	ざつな合金 かたい合金	がちがち肉
ラッパパ	ウサギ。前作のピョコラの様な配色。 晴れ日に出現。 <u>まほボン</u> がいると倒しやすい。	ギョロきゃべつ べらら皮	

ニョッキリ沼

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
モッチチ	近づくと立ち上がり、たてポンではダメージを与えられない。 きばポンor追い風で近づくとすぐ逃げる。雨や向い風が起きていると逃げにくい	むだだ骨 べらら皮	ふくーら肉
モモッチ	ピンクのモッチチ。 モッチチより足が速く、立ち上がってから逃げるまでの間合も短い。体力がかなり高い	むだだ骨 がしりん骨 ごつつ皮	じょじょ肉
モッチッチィ	稀に出現する金色のモッチチ。 モモッチよりさらに足の速さと立ち上がってから逃げるまでに間合も短くなった。	どでか骨 おったま骨 すべべ皮	謎の肉
カーチク	四角い獣。あまり逃げない。	くねり牙 べらら皮	がちがち肉
カーチク(沼)	カーチクより体力が多い	くねり牙 いてて牙 べらら皮	
パーチク	カーチクに擬態しているカニ。 雨、嵐の日に出現。	ざつな合金 かたい合金	がちがち肉
ウージー	時々出現する沼を泳ぐサメ。パタポンを一口で飲み込んでくる。	ぎざざ牙 なぞぞ牙	

ゴンロック山

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
モッチッチィ	稀に出現する金色のモッチチ。 モモッチよりさらに足の速さと立ち上がってから逃げるまでに間合も短くなった。	どでか骨 おったま骨 すべべ皮	謎の肉
カーチク(岩)		くねり牙 いてて牙 ぎざざ牙 べらら皮	

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
プーチク	カーチクに擬態しているカブトムシ。 霧の日に出現。	ヨクアル枝 サクラン ヒノッキー	がちがち肉
ババット	黒いコウモリ。集団で出てくるのでゆみポンなどで遠くから射ってしまうほうが良い。 霧の日に多く出現。	べらら皮 みなれた液体	
ビバット	黄色いコウモリ。ババットの群れに1匹ほど混ざっている。体力にあまり差はないので同対処。 霧の日に出現。	みなれた液体 にがい液体	

ブリュン雪原

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
モモチ	ピンクのモチチ。 モチチより足が速く、立ち上がってから逃げるまでの間合も短い。体力がかなり高い	むただ骨 がしりん骨 ごつつ皮	じょじょ肉
モチッチィ	稀に出現する金色のモチチ。 モチチよりさらに足の速さと立ち上がってから逃げるまでに間合も短くなった。	どでか骨 おったま骨 すべべ皮	謎の肉
カーチク	四角い獣。あまり逃げない。	くねり牙 べらら皮	がちがち肉
カーチク(雪)	カーチク(沼)よりも体力が多い。	いてて牙 ぎざざ牙 なぞぞ牙 ごつつ皮	
ラッパ	ウサギ。 まほポン がいると倒しやすい。 晴、霧の日に出現。	べらら皮 ギョロきゃべつ	
ペッコラ	丸っこい羊。攻撃するとペッコラコを吐き、ペッコラコだけを殺すと暴走する。 ペッコラのみを倒すと上質な毛皮が出やすい。	ごつつ皮 すべべ皮 めずら皮	

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
ペッコラコ	丸っこい小さい羊。体力が非常に少なく、倒してしましやすい。 べらら皮がほしいならヤメテオンで殲滅してみるのが吉。 ちなみにペッコラが死ぬと倒せなくなる。	べらら皮 ごつつ皮	

モアカン砂漠

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
カーチク(砂)	カーチク(雪)より体力が多い	いてて牙 ぎざざ牙 なぞぞ牙 すべべ皮	
ガンチク	攻撃するとカタツムリのようにになり移動する。歩行は遅いが体力がかなり高い。 砂嵐の時や、晴れ時でも雨のミラクルを使用すると出現。	カス種 ヨカ種	がちがち肉
ウージー	時々出現する砂を泳ぐサメ。パタポンを一口で飲み込んでくる。	ぎざざ牙 なぞぞ牙	
ドバット	赤いコウモリ。やはり体力は全然ない。 晴れ時に出現。	にがい液体 しげきの液体 にじいろの液体	

共通

ジゴトン族

前作の主な敵。今作では敵になったり味方？(協力関係)になったり。

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
やりトン	能力値は普通。下のカーメンの項目を参照。		
きばトン			
ゆみトン			
ゴーン	竜巻で攻撃してくるorする。 <u>ゴーンの試練</u> で怒らせた場合は大カミの鎌で攻撃してくる。ほぼ即死級の攻撃力。	大カミの鎌?	

カーメン族

砦戦などで戦うことになる、今作の敵。

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
たてメン		鉄の盾	
やりメン	属性を持つタイプがやっかい。1体なら弱いので確実に倒そう。 特に眠り系攻の撃は即座に倒さないと全員眠らされ封殺されることもある。	鉄の槍	
ゆみメン	かなり遠くから射ってくる。攻撃力はあまり高くないが炎など属性武器で攻撃することがあるので注意。 後半になると建物の上から(属性の)矢を降らせてくることも多い。	鉄の弓 炎の弓	
るぼメン	攻撃力が高い。そのため先制攻撃で撃破するようにしよう。 たてポンがいれば防御で耐えるのも有効。	鉄の腕	
めがメン	赤音波は貫通してくるので注意。体力は低いので早めに倒そう。	鉄の笛	
でかメン	体力・攻撃力が高くノックバック効果などもある。前衛がいないと倒し辛く、 下手すると押し込まれてピンチになるので対処はしっかりと。	てっつい	

魔族

途中から敵対してくる。何かパタポン達や世界の秘密を知っているらしい。

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
きば	攻撃力がかなり高くノックバックに優れる。	はがねの矛	
めが	いるとかなり厄介。体力はさほど高くないのでさっさと倒してしまおうといい。	轟炎の笛	
くわがッタン	でかポンタイプ。攻撃が遅いが体力・攻撃力共にとても高く、「くわがッタン！」の掛け声と共に放つ『ノシノシズガン』はやっかい。	ハテンの槌	無し
ダークヒーロー	ヒーローだけあって、ステージごとに様々なタイプに変更してくる。 中ボス級のキャラの割にはさほどパラメータは高くない(それでも強い方だが)。		

建築物

全ての建築物はクリティカル無効。

建築物に対してダメージが増加するものがある。(例：ろぼポン、でかポン、ヤバヤーリなど)

建物名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
岩(極小)	赤い旗が立っている超極小岩。即座に破壊できる。 <u>トレーニング：障害物を壊しゴールを目指せ</u> でのみ出現。	石ころ	
岩(小)	石が固めてある。そこまで硬くない。	石ころ かちん鉄	
岩(中)	岩が積み固めてある。そこそこ硬い。 <u>トレーニング：攻撃と防御の練習</u> で大砲(姉)が乗っている岩は壊せない。	石ころ かちん鉄	
岩(大)	岩が高く積み固めてある。かなり硬い。 <u>トレーニング：攻撃と防御の練習</u> で大砲(姉)が乗っている岩は壊せない。	石ころ かちん鉄	

建物名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
岩(極大)	岩が高く積み固めてある。壊せない。 <u>トレーニング：攻撃と防御の練習</u> で大砲(兄)が乗っている岩。		
砂岩	砂岩が固めてある。あまり硬くない。		
高台	岩(大)より硬い。上にカーメンが乗ることが出来、そこから狙撃してくる。 また、下の穴からはカーメンが出てくる。		
鉄壁	高台に似ているが高台のように上にカーメンが乗ることはない。 下の穴からカーメンが出てくる。		
休憩所	普通な硬さ。カーメンが周囲に多めに配置されている。		
大鉄壁	基本建築物の中で最も硬く、高い。ゲーム後半ではただのクズ鉄の塊に感じれるが。	かちん鉄 ギョロきゃべつ	
倉庫	耐久力はあまり高くなく、容易に破壊可能でアイテムが出現する。 基本的にステージの最後にある。	(ステージごとに違う)	
大砲	着火効果のある砲丸を不規則に打ってくる。 <u>トレーニング：攻撃と防御の練習</u> の大砲とは違う。	石ころ	

中ボスおよび兵器類

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
フアラマタラ	口を開けて、そこから冷気で攻撃してくる。体力がかなり高いが、炎武器に弱く、着火耐性もほぼ皆無なので炎武器があると楽。	チャリン	
あくまの目	宙に浮いている上に体力が高いことで、倒しにくい。やりポンやめがポンなどが安定したダメージを与えてくれる。	やポンキャップ	

モンスター名	説明	落とすアイテム	貢ぎ物
魔宮門バババーン	体力があるうちは全体的に緑色で、上の目から冷凍レーザーで攻撃。 体力が減ると紫色になり下部から爆発 + ノックバックで攻撃してくる。		
マタンゴ	くわがっタンと一緒に出現し、敵を召喚し続ける。くわがっタンが下がり始めたら、コチラを優先して倒していこう。		
カーメン城門 ソックシ 回転歯 ギロチン 巨大砲	大鉄壁の10倍は硬い。これを壊すと回転歯、ギロチン、巨大砲も同時に壊れる。		
	城門の左下についている。回転しており、左右に動いている。あたると中ダメージ + よろめき		
	城門の中部についている。横に伸びた鉄骨についた刃が上下に動く。あたると大ダメージ + よろめき		
	城門の最上部についている。着火効果のある砲丸を打つ。あたると特大ダメージ + よろめき		
ズガガング (改)	カーメン族が乗る巨大戦車。近くにいるパタポンには弩弓、遠くにいるパタポンには大砲で攻撃する。 ダメージを受けると後退し、その際回転している車輪に触れるとよろめき + 中ダメージ。耐久力が非常に高い。		