

ちなみに、一度見たTipsは倉庫で ボタンを押すことで閲覧することができる。100%にするには、84種類のTipsを見る必要がある。

TIPS

▶ TIPS一覧

- ▶ ～ 狩りで肉を手に入れろ！ ～
- ▶ ～ コンボでフィーバー ～
- ▶ ～ たてポンやきばポンは狩りが苦手 ～
- ▶ ～ ヒーローのクラスチェンジ ～
- ▶ ～ かつきてキャップになる ～
- ▶ ～ チャリンって何だろう ～
- ▶ ～ 天才パタポンとパタプーカ ～
- ▶ ～ 風向きは読めるもの ～
- ▶ ～ モッチチの狩り方 ～
- ▶ ～ 雨のときは狩りのチャンス ～
- ▶ ～ カーチクのにせもの！？ ～
- ▶ ～ やりポンの上位クラス ～
- ▶ ～ たてポンの上位クラス ～
- ▶ ～ ゆみポンの上位クラス ～
- ▶ ～ パタパタの唄 ～
- ▶ ～ ポンポンの唄 ～
- ▶ ～ チャカチャカの唄 ～
- ▶ ～ パタポンの伝説 ～
- ▶ ～ れあポンのレベル ～
- ▶ ～ 究極のれあポン ～
- ▶ ～ やりポンの能力 ～
- ▶ ～ たてポンの能力 ～
- ▶ ～ ゆみポンの能力 ～
- ▶ ～ きばポンの能力 ～
- ▶ ～ でかポンの能力 ～
- ▶ ～ めがポンの能力 ～
- ▶ ～ ろぼポンの能力 ～
- ▶ ～ まほポンの能力 ～
- ▶ ～ とりポンの能力 ～
- ▶ ～ ボスの予備動作をしっかりと見よう ～
- ▶ ～ はたポンは軍の中心 ～
- ▶ ～ 目つきがちがうぞ ～
- ▶ ～ 装備は忘れずに ～
- ▶ ～ たとえ全滅してしまっても ～
- ▶ ～ ヒーローモード ～
- ▶ ～ 攻撃と防御の意味 ～
- ▶ ～ ユニットの増やし方 ～
- ▶ ～ ボスのよろめきとレアアイテム ～
- ▶ ～ たてポンのフィーバー進軍 ～
- ▶ ～ ゆみポンで先制攻撃 ～
- ▶ ～ 草は燃えたら燃えうつる ～
- ▶ ～ 敵の【きば】や【大軍】に対して～
- ▶ ～ コレと同じく～

TIPS一覧

～ 狩りで肉を手に入れろ！ ～

獲物を狩れば パタポンたちは
肉を神様に ささげるよ！

カーチクからは がちがち肉
モッチチからは ふくーら肉

狩りから帰ってきたら
アルタルをチェックしてみよう！

～ コンボでフィーバー ～

タイコは リズムに合わせて 正確に！

より少ないコンボ数で
パタポンたちがフィーバーするよ

フィーバーすれば 攻撃も防御も
格段に強くなるから とっても有利！

～ たてポンやきばポンは狩りが苦手 ～

たてポンや きばポンのような
近づいて戦うクラスは 狩りが苦手だ

モッチチなど 鼻が利く動物は
すぐに逃げてしまう

狩りは やりポンや ゆみポンのような
射程の長いクラスだけで かけよう！

～ ヒーローのクラスチェンジ ～

ヒーローの装備変更をする画面で
ボタンを押すと クラスチェンジ！

やりポン たてポン ゆみポンなど
自分の持っている部隊と同じクラスに
いつでも変更ができるよ

～ かつきてキャップになる ～

パタポンたちは 戦いでかつきると
キャップになって パタポリスへ帰還

生命の木マテールの根元に埋められて
元気にリボーンするよ

限界まで戦うことは パタポンの名誉だ
死んでいなくなることは 絶対はない

～ チャリンって何だろう ～

きらきら光るチャリンは
パタポンたちの世界において
生命力を象徴するものらしい

生命の木マテールで チャリンを使って
太古の戦士を 呼び覚まそう！

～ 天才パタポンとパタプーカ ～

パタポリスには パタプーカという
大きな妖精が 住んでいて
天才パタポンが来るのを待っている

どこかで 天才パタポンのキャップを
運良く手に入れば マテールの根本で
元気に リボーンする

じゃじゃジャングルとナンジャ口丘に
ひとつずつ 隠されているらしいよ！

～ 風向きは読めるもの ～

よく見ていると 自然に吹く風は
ときおり 風向きが変わるようだ

風が吹き止むとき
それが 風向きが変わるタイミングだ

風向きを読んで
ポンポンのチャンスを見きわめよう！

～ モッチチの狩り方 ～

狩りで すばやく走り去る鳥モッチチ

モッチチは とても鼻が利くから
追い風のときには 近寄るべきではない

あせらず チャカチャカで待って
向かい風になってからポンポン
やりポンの槍を命中させよう！

～ 雨のときは狩りのチャンス ～

モッチチ系の動物は とても鼻が敏感！
風向きによって 反応が違ったりする

でも 雨のときには ニオイが消されて
反応が にぶくなるらしい

モッチチを狩るなら 雨がチャンス！？

～ カーチクのにせもの！？ ～

狩りに出かけると いつもいるカーチク

だけど カーチクの姿をまねた
おそろしいモンスターもいる

よく見れば カーチクの模様が違うから
うかつには近づかず
遠くから先制攻撃を加えよう

～ やりポンの上位クラス ～

やりポンを進化させていくと
上位クラスの記憶が みつかる

ピヨピヨに進化させれば きばポン
サバラに進化させれば とりポン

どんどん進化させて
上位クラスを作れるようにしよう！

～ たてポンの上位クラス ～

たてポンを進化させていくと
上位クラスの記憶が みつかる

ワンダに進化させれば でかポン
カノッコに進化させれば ろぼポン

どんどん進化させて
上位クラスを作れるようにしよう！

～ ゆみポンの上位クラス ～

ゆみポンを進化させていくと
上位クラスの記憶が みつかる

メニョッキに進化させれば めがポン

コッペンに進化させれば まほボン

どんどん進化させて
上位クラスを作れるようにしよう！

～ パタパタの唄 ～

はたボンを中心に 自軍を前進させる
唯一のコマンドが パタパタの唄だ

後退を良しとしないパタボンたちは
前に出たら 自ら下がることができない

遠方から攻撃するべきか
矢をかいくぐり前進するか
戦況に応じて 勇気をもって決断しよう

～ ボンボンの唄 ～

大ダメージをねらって 最も多用する
勇気のコマンドが ボンボンの唄だ

フィーバー状態でボンボンすれば
パタボンたちの士気も最高潮！

ボンボンしている間は 守りが弱いから
攻撃と防御のタイミングを見きわめて
ボンボンするのが 最高の神だ

～ チャカチャカの唄 ～

敵の大軍やボスのダメージを軽減する
知恵のコマンドが チャカチャカの唄だ

着火や氷結の確率も格段に低下させ
フィーバー中は防御効果も倍増する

でも攻撃力は大幅に低下するから
危ないときや 耐えるときに使って
すきを見てボンボンするのが巧者だ

～ パタボンの伝説 ～

パタボンたちの伝説では

『世界の果てで【それ】を見れば
真の幸せが訪れる』

と伝えられている

～ れあポンのレベル ～

れあポンはレベルUPさせることで
本当の力を発揮するようになる

Lv5になれば成熟形態に変異し
Lv10で最終形態に進化する

最終形態のLv10のれあポンは
全16種 いずれも他に類のない
最高の能力を持っている

～ 究極のれあポン ～

サバラ系 モギユ系 ギャバ系

これら3種のれあポンは究極種と呼ばれ
他のれあポンとは一線を画す能力を
レベルUPによって発揮していく

しかし その道は 想像を絶する険しさで
究極種Lv10を1つでも有することは
並大抵のことでは達成できない

～ やりポンの能力 ～

敵の前線にダメージを与えるのが
やりポンの役割だ

軍の中段は 敵の攻撃にさらされるため
着火抵抗や眠り抵抗など 基本的な
防御効果も生まれながらに備えている

狩りも得意で 終盤まで安定して使える
パタポン軍の主力ユニットだ

～ たてポンの能力 ～

パタポン軍で真にタンクと呼べるのは
たてポンだけだ

フィーバー中は進軍しながら盾をかまえ
前線をしっかりと保持できる

フィーバーチャカチャカで大盾をだせば
あらゆるダメージを軽減できる
パタポン軍 最前線のタテ役者だ

～ ゆみボンの能力 ～

パタポン軍で最も長い射程をもち
先制攻撃をねらえるのが ゆみボンだ

フィーバーすれば三連射
広範囲にダメージを与えられる

HPが少ない 火に弱い 風の影響大など
弱みもあるが 絶大な威力を期待できる
パタポン軍 必須の後方支援ユニットだ

～ きばボンの能力 ～

騎馬にまたがり 戦場を華麗に駆け巡る
一撃離脱の花形が きばボンだ

フィーバー突撃中は 防御力も上昇し
ふれる敵に連続ダメージをたたき込む

フィーバーしていないと恐ろしく弱い
その爽快感を味わえば病みつきになる
パタポン軍 最強のダメージディーラー

～ でかボンの能力 ～

突然変異で誕生した その巨体で
前線を大暴れするのが でかボンだ

ポンチャカからのノシノシズガンは
大地をはげしく揺らして 敵を転ばせる

とても重く ノックバックで後退しない
並外れた攻撃力と防御力を兼ね備えた
パタポン軍 最大のアタッカーだ

～ めがボンの能力 ～

パタポン軍きっての美男子として生まれ
演奏に魂をささげるのが めがボンだ

風にながれる音弾を 宙にばらまき
群がる敵を 瞬時にせん滅できる

HPがとても少ないのが致命的だが
使い方次第で 敵を完全に無力化できる
パタポン軍きってのクラウドコントローラだ

～ ろぼポンの能力 ～

進化の過程で どうやって生まれたのか
機械の腕を持つ戦士が ろぼポンだ

アタッチメント式で 交換可能な両腕に
同系統の武装をすることで 効果2倍！

防御力こそ たてポンに劣るものの
塔などの施設破壊で右に出るものがない
パタポン軍が誇るデストロイヤーだ！

～ まほポンの能力 ～

魔力に満ちた杖をふることで
様々な魔法を使えるのが まほポンだ

装備する杖によって 変化する魔法は
範囲攻撃から回復まで自在にこなせる

しかし 強い魔法の杖がなければ
実力をつゆほども発揮できない
パタポン軍 期待の新鋭ユニットだ

～ とりポンの能力 ～

やりポンの攻撃力+きばポンの機動性
さらに空も飛べるのがとりポンだ

だが氷結や睡眠で地面に落ちて
近接攻撃を受けるのは致命的なので注意

フィーバー中はモリを三連射して
上空から一方的な攻撃を展開する
パタポン軍の独立空戦ユニットだ

～ ボスの予備動作をしっかりと見よう ～

ボスは攻撃のまえに 攻撃ごとに異なる
それぞれ特有の予備動作をする

ボスの動きをしっかりと見ていれば
次に 何の攻撃を仕掛けてくるか
見きわめられるように 必ずなれる

あわてて 落ち着いて ボスの予備動作に
対応するようにしよう！

～ はたポンは軍の中心 ～

はたポンは 軍の中心を示している

パタパタの唄で 前へ進むとき
はたポンも一緒に進む

ポンポンの唄で 攻撃するとき
はたポンは移動しない

～ 目つきがちがうぞ ～

攻撃可能な距離に 敵が入ると
パタポンたちの目つきが変わる

ポンポンの唄で 攻撃が届くかどうか
パタポンたちの目でわかる

画面左上 HP表示されているパタポンも
目つきが変わるよ！

～ 装備は忘れずに ～

武器やかぶとを手に入れたら
忘れずに 装備しよう！

HPや攻撃力が上昇し
ミッションを成功しやすくなるぞ

手軽な「 :さいきょう」が楽ちん！

～ たとえ 全滅してしまっても ～

ミッションで はたポンが倒れたり
全滅して 負けてしまっても
出撃前の状態に もどるだけで
ペナルティーは何もないよ

安心して そのままゲームを続けよう

～ ヒーローモード ～

コマンドのタイコ 4音すべてが
ジャストタイミングで決まると
爽快なパーフェクト音が響き渡る！

パタパタ以外でパーフェクトを決め
フィーバー状態なら ヒーローが
ヒーローモードに突入するぞ！

クラスごとに 色々な効果を発揮する
ヒーローモードで難局を乗り越えよう！

～ 攻撃と防御の意味 ～

ポンポンの攻撃は とても強いから
チャカチャカの防御は 忘れがち

ボスが攻撃の予備動作を始めたり
敵の部隊が大軍で押し寄せてきたり
草地在燃え広がったり
とにかく 危ないと思ったときには
チャカチャカを使って がんばろう！

～ ユニットの増やし方 ～

生命の木マテールで 新しいユニットが
作れるようになったら レベルUPや
れあボンへ進化させる前に
まずは ノーマルLv1の数を増やそう

古来より語り継がれるパタボンの戒めに
『一人の英雄よりも仲間の結束』
という言葉があることを忘れずに！

～ ボスのよろめきとレアアイテム ～

ボスはHPが減ってくると よろめき等
状態異常を起こしやすくなる

ボスをよろめかせれば アイテムが出る

しかも 転んだり 寝たりしているときに
ボスを よろめかせることができれば
レアアイテムが出やすくなるぞ！

～ たてボンのフィーバー進軍 ～

フィーバーで進軍しているとき
たてボンは盾をかまえて前に進む

これはたてボンの能力で
防御力がUPした状態で進軍できるんだ

敵の攻撃をかいくぐって前に出るとき
前線をしっかりと支えるたてボンは
心強いタンクとして最高のユニットだ

～ ゆみボンで先制攻撃 ～

ゆみボンは パタボン軍で最も遠くに
攻撃をすることができる

敵がいない状態で進軍しているとき
画面左上のHP表示を見ていると
ゆみボンの目つきだけが最初に変わる

この状態でボンボンすれば
ゆみボンでの先制攻撃が可能だ

～ 草は燃えたら燃えうつる ～

地面の草に 火矢などがあたると
草に火がつくことがある

火は 近くの草にも 燃え広がるし
敵味方の区別なく部隊にも燃え移る

敵に大損害を与えることも可能だが
諸刃の刃だから パタボンたちに
火が燃え移らないように 注意が必要だ

～ 敵の【きば】や【大軍】に対して～

敵の【大軍】や【きば】の突撃には
たてポンを前面にチャカチャカが基本

編成できばポンを加えておけば
さらに効果は高まるだろう

『たてポンのわきからこっそり
きばチャカチャカ』字余り
とはパタボン族では有名なことわざだ

～ 弓矢と風向き ～

ゆみボンの矢は風の影響を受けやすい

向かい風では手前に落ちるし
追い風では遠くまで飛んでいく

風向きと敵の位置を見て
攻撃と防御を使い分ければ
戦いを有利に進められるぞ

～狩りと天候～

天候は重要な意味を持っている

特に狩りではモンスターの種類が変わったりするのでワールドマップで狩りのミッションを選択するときは天候に気を配ることがとても大事だ

ゴンロック山では霧の時に出現するレアなモンスターがいるらしいよ

～ボンパタの唄～

ボスの攻撃にチャカチャカを使えばほとんどの場合ダメージを低減できる

でもはたポンはチャカチャカで防御力がUPしないのでチャカチャカでは防げないこともある

そんなときボンパタの唄を使ってボスの攻撃を華麗によけよう

～ボンチャカの唄～

ボンチャカでタメ～ポンポンで攻撃はフィーバー状態でなくても強力な攻撃が発動するコマンドのコンビネーションだ

でかポンやろぼポンのようにボンチャカからでないが発動しない技も存在しとても強力な効果を持つ

ボンチャカ～チャカチャカで防御すると最高の防御力を発揮する

～ドンドンの唄～

レーザーや突撃のような地面すれすれの攻撃をかわすためのコマンドがこれだ!

ドンドンチャカチャカのコマンドで滞空時間の長いジャンプが発動する

振り下ろし系など空中にもヒットするボスの攻撃はかわせないので注意!

～ ドンチャカの唄～

眠ったり凍りついてしまったとき
何もできず座して死を待つのは
実にくやしいもの...

そんなときにパタポンドンチャカの
コマンドを決めれば状態異常を解除

ドンチャカの唄の効果時間中は
状態異常にならないから安心だ!

～ ワールドマップの天候（裏技）～

狩りなど天候が影響するミッションで
天候が変わるのを待つのは 意外に面倒

そんなとき オベリクへ入る前に
セーブをしておけば
ワールドマップ～タイトル～ロードの
サイクルで天候が変わるまでトライ

オベリクに入った後ではできないので注意

【補足】誤ってオベリクを開いた後にセーブしてしまった場合は、適当なステージでリタイアしてからセーブし直す
とよい。

～ オエップ～

トーテムポールのような柱が
狩りなどのミッションで見つかるはず

とか×とか とか ボタンのマークが
柱についているでしょ？
このマークを上から順番にリズムよく
押していくと...

4回 繰り返せば トーテムポールが
オエップって名前の理由がわかるよ！

～ ペッコラとペッコラコ～

ブリュン雪原に出てくるこの親子は
かわいい羊のように見えて
実は恐ろしいモンスターだ

子供を傷つけずに親だけをしとめると
良い毛皮が手にはいるらしい

初回は毛皮だけじゃなくて...

～雨のミラクル～

雨のミラクルは天候を雨に変えるだけじゃない!

霧や砂嵐の視界がかすんだ状態を解除
嵐の雷が落ちてこないようにする
火がついている状態を早く鎮火する
センチュラ系の姿を現す
砂漠をわたるときに重要な役割を果たす
などなどたくさんの効果があるぞ

～攻めのミラクル～

攻めのミラクルはパタポン軍全体の攻撃力をUPさせる効果を持つ

ボスと戦う直前やボスが逃げた後
ちょっとした余裕があるときに使うと
すこぶる便利なミラクルだ

与えるダメージだけでなく
よるめかせる確率も上昇するよ!

～守りのミラクル～

守りのミラクルはパタポン軍全体の防御力をUPする効果を持つ

総攻撃を仕掛ける前などに使うと
反撃をうけたときのダメージを
低減するのでとても効果的

着火抵抗などの確率も上昇するよ!

～吹雪のミラクル～

ブリュン雪原に吹雪を起こしていた原因
天候を雪に変える効果を持つ

雨と同じように霧や砂嵐の視界を
晴らす効果があるがセンチュラ系の
姿を現す効果はない

雪により敵味方問わず凍りつく
敵の【とり】も凍りついて落ちてくる

～追い風のミラクル～

風の影響大なゆみボンやめがボンとの
相性がすこぶる良いのがコレだ!

特にめがボンを多用するなら
追い風なしには考えられないほど

敵の弓や音弾を押し戻す
向かい風を起こすボスの攻撃を無効化
などなど直接的な有用性をもたらす

～嵐のミラクル～

雨と追い風を同時にもたらし
さらに雷までもたらず効果を持つ

雨と追い風を使い分けるのがうざい
面倒くさがりの神様に最適!?
今なら雷もついてきます～

とはいえ究極のミラクルの1つである
ことは間違いないところ

～地震のミラクル～

地面を揺らして敵味方を問わず
すっ転ばす効果を持つ

ボス戦で使うとミラクルの効果中に
ボスがよろめくことも!?

氷結や睡眠などの状態異常にしたボスを
よろめかせると...
効果は自分で試してみてください

～エンディングへの到達おめでとう!!～

セカイの果てをめざすパタボンの冒険は
まだまだ続きたいです!

でもパタボン2ドンチャカ のお話は
ここまで～

パタプーカやパラゲト 隠しボスなど
このセカイを心ゆくまで楽しんで下さい!

～パタポンはトリのフンが嫌い～

パタポンはとってもキレイ好き
くさいと狩りで獲物に逃げられる

敵のトリの下を通ると
くさいフンを落とされるかも

だからゼツタイ下は通らないんだ

～ ゴーンの伝説 ～

ジゴトンの勇将 鷹の目ゴーンは
パタポンの1巻目で登場したライバル

ジゴトンの女王カルマに忠誠を尽くし
パタポンの侵攻から国を守るため戦った

数々の戦場で パタポン軍を苦しめたが
最期は まこトンに裏切られ
ドヨーン原野に 一人 はかなく散った

～ 冥界の住人魔族たるもの～

このセカイ以外に冥界というところが
どこかにあるらしい

冥界には冥界の神がいて
魔族や悪魔と呼ばれる連中が住んでいる

彼らは自らこのセカイに来られない
契約し呼び出されることでのみ
このセカイに来ることができるのだ

～ あいとんとまこトン～

ジゴトンの国境付近タマラン砂漠に
小さな監視塔がひとつ建っていた
あいとんとまこトンは見張りとして
その塔に派遣されたジゴトンの兵士

ある日セカイの果てをめざして進む
パタポン軍をあいとんは発見し
塔を守ろうとするもあえなく戦死
まこトンは為す術なく撤退した...

～ 究極の巨竜カッチンドンガ～

ごくまれに ドンガラ遺跡に雪が降る日

カッチンドンガは 姿を現します

この究極の巨竜を目にしたあなたは
とても幸運です！

究極の巨竜カッチンドンガの討伐は
最終的な目標のひとつです

～ ドンガ系ボス攻略法 ～

ドドンガやマジドンガなど
ドンガ系のボスは ノックバックに弱い

ノックバック発生率の高い武器などで
攻撃を繰り返せば 転倒状態になる

さらに 転倒中 よろめかせれば
レアアイテムを確定で入手可能だ

～ センチュラ系ボス攻略法～

センチュラ系のボスはとても火に弱く
故に雨のときにしか姿を現さない

また中央の頭が急所で攻撃が当たると
ダメージは2倍になる

やりポンヒーローの必殺技で
効率よく急所にダメージを与えるのが
序盤ではとても効果的だ

～ ガイン系ボス攻略法～

上体がとても重いガイン系のボスは
ノックバックによる転倒が起こりやすい

しかしガイン系の硬い装甲は
クリティカルを無効化するので注意!

ろぼポンの投石やヤバヤーリで
ダメージを与えるのがとても効果的だ

～ マンボス系ボス攻略法～

マンボス系のボスは火に弱い

さらに動きがとてもにぶく
まるで標的のように攻撃を当てやすい

しかしマンボス系の踏みつけによって
はたポンを踏み殺されないように注意!

たてポンを編成に入れておくことで
この現象は発生しにくくなる

～ガールル攻略法～

ガールルの弱点はズバリ火!

第一形態と第二形態があり
第一形態に転倒やよろめきをねらう

序盤は火で削りHPが減ったら
第一形態で転倒からよろめきによる
レアアイテム獲得をねらおう

ちなみに追い風が吹けば...

～フェニッチ攻略法～

フェニッチは氷結に弱い
特にHPが半分近くに低下すると
ひんぱんに凍りつきやすくなる

氷結状態からよろめきをねらえば
確定的にレアアイテムを入手できる

ボスHPが減って弱る
自軍の被害を最小限にとどめるのが重要

～クネル系ボス攻略法～

クネル系は眠りやすい
HPがていかするとこの傾向が顕著に

しかしクネル系の攻撃のいくつかは
チャカチャカでは耐えられない

もしポンパタの唄をもっていないなら
ブリュン雪原であかない箱を入手して
ネオガイン遺跡のドガインを討伐せよ

～シュクル系ボス攻略法～

シュクル系は植物だ
当然のことだが火にとても弱い

催眠ガスからの強力な攻撃にさえ
気をつければなんとかなるはずだ
そう催眠ガスで眠りさえしなければ...

「なんかよろめいた瞬間にガスが...」

一流の神は泣き言をいわない!!

~ チョッキング攻略法 ~

チョッキングは火吹き山から生まれた
火に強いボスで逆に氷結しやすい

しかし凍りついたときは要注意だ
足元だけが氷結し移動はできないが
自由に動くハサミで攻撃を連発する

HPを半分近くに削るまでは
自軍の被害を最小限にとどめるのが常道

~ キャノ系ボス攻略法 ~

キャノ系のボスは上体が重く転倒しやすい
転倒を待つて集中攻撃しHPを削ろう

口から吐き出す爆弾はダメージこそ
小さいが強力な催眠効果を持っている
爆発までの時間を覚えて確実によけよう

HPを半分近くに削るまではガマンして
反撃のチャンスをうかがおう

~ 異セカイの神とのまじわり ~

薄切りになったセカイの破片をつなぐ
ヒーロー界への入り口が【パラゲト】だ

ヒーロー界では大地のリズムが同調して
「トンチンカンハイッ！」のかけ声に
合わせて太鼓を叩くのがならわしだ

異セカイの神やヒーロー こむボン
みんなで力を合わせて がんばろう！

~ 不思議な卵はなくなるしない ~

ヒーロー界へ入るために必要な卵は
ボスを倒したりすることで手に入る

ミッションの最後に割れてしまうけど
このセカイの卵は残っているから
心配しないでだいじょうぶ！

何度も挑戦して 卵に隠された
こむボンやマスクを手に入れよう！

～ 不思議な卵はひとつだけ ～

卵はヒーロー界に
ひとつしか存在できない

そのため 同時に持ち込める卵は
ひとつだけという制約があるようだ

卵から出るアイテムをもらえるのは
卵を持って行った神様だけだから
順番に卵を持って行くようにしよう

～ タイムリミット ～

ヒーロー界は とても不安定な次元に
存在していて 実体化できる時間には
制限があるらしい

もしも 時間が切れてしまったら
ミッションは失敗に終わる

制限時間内に 目的を果たすため
みんなで力を合わせて がんばろう！

～ こむボンやマスクの入手条件 ～

ゴールすると 卵を台座に運んで
ドンチャカ の始まりだ

太鼓を上手く叩いて ドンチャカ で
好成績をあげれば 卵から
こむボンや ヒーロースマスクが手に入る

最後のしめ太鼓を打ちそこねると
普通のレアアイテムしかでないから注意

～ ヒーローは必ず復活する ～

ヒーロー界ではボスに食べられても
ヒーローは必ず復活する

でも4体のヒーロー全員が
同時に死ぬと ゲームオーバーだし
1回死ぬたびに 復活までの時間が
長くなるので できるだけ死なない方が
戦いを有利に進められるよ

～ ゲームシェアリング ～

【パラゲト】で ゲームシェアリングを選ぶと
『パタポン2ドンチャカ 』を
もってない友達とも 一緒に遊べるよ！

ゲームシェアリングしている友達は
こむポンを使うことで すべての卵を体験可能

たくさん こむポンと卵を集めて
友達と一緒に 協力プレイしよう！

～ こむポンの性格 ～

こむポンには それぞれ性格があるよ

勇気のあるヤツ オクビョウなヤツ
リズム感のあるヤツ ないヤツ
協調性のあるヤツ ないヤツ
判断力のいいヤツ 無謀なヤツ

見た目や 装備がすごいだけじゃ わからない
性格を見極めて つきあおう！

～ ヒーローは マスクが決め手 ～

ヒーローは 万能のパタポンだ！
装備や れあポンや クラスの組み合わせで
どんなパタポンにだって変身できる

そして 決め手が【ヒーローマスク】！

組み合わせでできた ヒーローの能力を
さらにのばすか 弱点をおぎなうか
バッチリ決めて 自分だけのヒーローを作れ！

～ すっげ マスク！ すっげ こむポン！ ～

すっげ 強くて すっげ かっちょいい
マスクや こむポンを 手に入れることは
とても 難しいかもしれない

でも 苦労するだけの価値が 必ずある
究極の目的のひとつだから
がんばって 神様の中の神様になろう！

TIPの分類と入手方法(仮)

TIPの分類と出現条件

TIPは、その入手条件などから次の5つに分類されるものと思われる。便宜上それぞれを勝手に命名する。

固定TIP

条件TIP

一般TIP

ユニットTIP

バラゲトTIP

まず、ステージにはステージごとにそのステージをクリアまたは失敗をすると新しく見ることができるTIPが0~2個ずつ存在している。これを固定TIPと呼ぶことにする。

また、ある条件を満たした場合に出てくるTIPも存在する。それを条件TIPを命名する。

あるステージ(バラゲト以外)をクリアまたは失敗(以下失敗とした場合はリタイア含む)したとする。もしそのときそのステージの固定TIPが残っていた場合は、固定TIPが決まった順番で出てくる。

また、クリアだった場合、そのときに条件TIPが出てくる条件を満たしていたときには条件TIPが出現する。固定TIP出現条件と条件TIP出現条件を同時に満たすことが可能なステージは存在しないので、これによってどちらかが入手不可能になることはない。(固定TIPと条件TIPがどちらも出るステージは存在しているが、そのステージを2回クリアして初めて条件TIPがでる条件を満たすことが可能だったり、両者がかぶることはないようになっている)

そして、あるステージ(バラゲト以外)をクリアまたはリタイアしたとき、もしステージの固定TIPを出しつくし条件TIPが出る条件を満たさなかった、または固定TIPを出しつくし条件TIPもすでに出していた場合は、一般TIPと名づけたTIPが順番に出てくる。一般TIPはステージが同じでなくてもまったく同じものが出てくるようなTIPである。

そして、それに加えて一般TIPもでつくしていた場合は、今までに見た固定TIPと、今までに見た条件TIPと、今までに見た一般TIP(=全ての一般TIP)に加えて、「すでに記憶を持っているユニットに関するユニットTIP」の4系統のTIPの中からランダムで1つ出現する。つまり、ユニットTIPを出現させるには運に頼るしかないというわけである。

また、バラゲトTIPというのは、バラゲト内で他とは完全に独立してるTIPである。

バラゲト内でステージをクリアまたは失敗した場合は、バラゲトTIPが順番に出てくる。

そのときバラゲトTIPが出尽くしていた場合は、すでに見たバラゲトTIP(=すべてのバラゲトTIP)の中からランダムで一つ出てくる。

TIPの入手方法

入手先に決戦!ゴンロック山(2)のようにステージ名のあとに(数字)がついていた場合は、同条件で入手できるチップが複数あり、その数字番目の優先度であることを示しています。

固定TIP

はたポンは軍の中心-入手先:かみポンの帰還

目つきがちがうぞ-入手先:トッチラ海岸で狩りをしよう

装備は忘れずに-入手先:じゃじゃジャングルを探索せよ

たとえ 全滅してしまっても-入手先:トレーニング:障害物を壊しゴールを目指せ

ヒーローモード-入手先:運命ナンジャロ丘の出会い

攻撃と防御の意味-入手先:トレーニング:攻撃と防御の練習

ユニットの増やし方-入手先:マテルの芽を守るもの

ボスのよるめきとレアアイテム-入手先:モッチチの逆襲

たてポンのフィーバー進軍-入手先:ゴーンの試練

ゆみポンで先制攻撃-入手先:ウッソー森のカーメン砦攻略戦

草は燃えたら燃えうつる-入手先:ウッソー森のカーメン砦攻略戦 Lv2

敵の【きば】や【大軍】に対して-入手先:決戦!ゴンロック山(2)

弓矢と風向き-入手先:剣が峰エッジ断崖の要塞

狩りと天候-入手先:岩山をおおう魔性の霧

ポンパタの唄-入手先:ネオガイン遺跡の覚醒(1)

ポンチャカの唄-入手先:マンボ-遺跡に尖る原始の牙
ドンドンの唄-入手先:セカイのヘソに立つ邪心(1)
ドンチャカの唄-入手先:ググチョッパ遺跡の怒れる爪(1)
オエップ-入手先:キノコによきによき ニョッキリ沼
ペッコラとペッコラコ-入手先:ブリュン雪原に泣く子羊と母の怒り
雨のミラクル-入手先:よこしまな見えざる手
吹雪のミラクル-入手先:監視塔とふたりのカーメン
パタポンはトリのフンが嫌い-入手先:雲魔人フアラマタラの護る空
ゴーンの伝説-入手先:その漢 二度死す
冥界の住人魔族たるもの-入手先:神の住まう空の城
あいトンとまこトン-入手先:冥界の門がひらく記憶
究極の巨竜カッチンドンガ-入手先:究極の巨竜 あらわる!!
ドンガ系ボス攻略法-入手先:濃霧発生!!不屈の巨竜 現る
センチュウ系攻略法-入手先:~原野の秘境 ダチャラ遺跡の守護者
ガイン系ボス攻略法-入手先:ネオガイン遺跡の覚醒(2)or自然力の巨神ドガイン Lv.2
マンボ系ボス攻略法-入手先:凍りついた古代生物マンボスを倒せ
ガルル攻略法-入手先:セカイのヘソに立つ邪心(2)or冥界の従者ガルル Lv.2
フェニッチ攻略法-入手先:火吹き山メララの不死鳥
クネル系ボス攻略法-入手先:コアラカン熱砂の巨大生物
シュクル系ボス攻略法-入手先:めっちゃくジャングルの守護者
チョッキング攻略法-入手先:ググチョッパ遺跡の怒れる爪(2)or灼熱の爪 チョッキング Lv.2
キャノ系ボス攻略法-入手先:冥界の新兵器 ここに現る

条件TIP

攻めのミラクル-入手方法:攻めのミラクル入手
守りのミラクル-入手方法:守りのミラクル入手
追い風のミラクル-入手方法:追い風のミラクル入手
嵐のミラクル-入手方法:嵐のミラクル入手
地震のミラクル-入手方法:地震のミラクル入手
エンディングへの到達おめでとう!!-入手方法:エンディングを見る

一般TIP

狩りで肉を手に入れる!-入手方法:一般TIP(1)
コンボでフィーバー!-入手方法:一般TIP(2)
たてポンやきばポンは狩りが苦手-入手方法:一般TIP(3)
ヒーローのクラスチェンジ-入手方法:一般TIP(4)
力つきてキャップになる-入手方法:一般TIP(5)
チャリンって何だろう-入手方法:一般TIP(6)
天才パタポンとパタプーカ-入手方法:一般TIP(7)
風向きは読めるもの-入手方法:一般TIP(8)
モッチチの狩り方-入手方法:一般TIP(9)
雨のときは狩りのチャンス-入手方法:一般TIP(10)
カーチクのにせもの!?-入手方法:一般TIP(11)
やりポンの上位クラス-入手方法:一般TIP(12)
たてポンの上位クラス-入手方法:一般TIP(13)
ゆみポンの上位クラス-入手方法:一般TIP(14)
パタパタの唄-入手方法:一般TIP(15)
ポンポンの唄-入手方法:一般TIP(16)
チャカチャカの唄-入手方法:一般TIP(17)
パタポンの伝説-入手方法:一般TIP(18)
れあポンのレベル-入手方法:一般TIP(19)

究極のれあボン-入手方法:一般TIP(20)

ボスの予備動作をしっかりと見よう-入手方法:一般TIP(21)

ワールドマップの天候（裏技）-入手方法:一般TIP(22)

ユニットTIP

やりボンの能力-入手方法:TIPの分類と入手方法参照

たてボンの能力

ゆみボンの能力

きばボンの能力

でかボンの能力

めがボンの能力

ろぼボンの能力

まほボンの能力

とりボンの能力

バラゲトTIP

異セカイの神とのまじわり-入手方法:バラゲトTIP(1)

不思議な卵はなくなる入手方法:バラゲトTIP(2)

不思議な卵はひとつだけ入手方法:バラゲトTIP(3)

タイムリミット入手方法:バラゲトTIP(4)

こむボンやマスクの入手条件入手方法:バラゲトTIP(5)

ヒーローは必ず復活する~入手方法:バラゲトTIP(6)

ゲームシェアリング入手方法:バラゲトTIP(7)

こむボンの性格入手方法:バラゲトTIP(8)

ヒーローは マスクが決め手入手方法:バラゲトTIP(9)

すっげ マスク！ すっげ こむボン！ 入手方法:バラゲトTIP(10)