

# シュクル系

- ▶ [シュクル系](#)
  - ▶ [シュクル](#)
  - ▶ [シュシュクル](#)
    - ▶ [攻略](#)
    - ▶ [攻撃方法](#)

## シュクル

| 種類 | ドロップアイテム名              |
|----|------------------------|
| 装備 | タイコの～ 巨～ ハテンの～ シュクルの角笛 |
| 素材 | カス種、ヨカ種、デカ種、ビビ種、マテールの種 |

|               |     |
|---------------|-----|
| resist Crit   | 普通  |
| resist KB     | 無効？ |
| resist Cnc    | 普通  |
| resist Ignite | 低い  |
| resist Freeze | 普通？ |
| resist Sleep  | 無効？ |

## シュシュクル

パラゲト専用ボス

## 攻略

部位破壊：触手(アイテムドロップ無し、終始復活、火ダメージ弱点)、頭(ツボミ)

瀕死サイン：目を回す

攻撃チャンス：特になし。触手を破壊した後？

- ▶ お勧めパタポン：遠距離に着火系武器、近接にババッサなど睡眠無効のパタポンを入れておくと生存率が上がる。
- ▶ 睡眠ガスからの攻撃に注意しよう。
- ▶ 怯むたびにガスを出してくるので、遠距離多め、近接はヒーローだけでいいかもしれない。
- ▶ よく燃えるので炎系の武器を持っていくとよい。
- ▶ 触手は攻撃していれば消せるが、消してしまうと予備動作が解りにくくなるので注意。

## 攻撃方法

### [催眠ガス]

触手を大きく後ろの下の方に反らせ、頭を高く掲げたら催眠ガスの合図

触手を2回揺らし、3回目の途中でガスを吐き出す  
睡眠効果+ダメージなので、後半になるとこれだけで昇天してしまうパタポンも、  
ドンドン、もしくはポンパタで避けるか、ドンチャカで回復。

### [のしかかり]

触手を上部に揃えて前に向け、頭を低い位置に下げたら、のしかかりの合図  
これも触手を2回揺らし、3回目の途中で飛び掛ってくる  
パタポン達の目の前まで来たらこれが来るとっておこう  
攻撃範囲は小さめだが、即死級のダメージ。  
ポンパタで避ける。ドンドンだと当たってしまう。

### [捕食]

触手をバラバラに前に向けたら捕食がくる  
頭の位置は通常時とあまり変わらないので、触手がないと見分けにくい  
触手を3回揺らした後に触手を伸ばす  
各触手で目の前のパタポンを捕まえ、胃袋に入れて消化する(めがポンとでかポンは今回普通に捕まります)  
もし捕まったら、胃袋に入れるまでにかかなりの時間があるのでなんとかしてひるませるか、触手を消せば助ける事ができる。

### [串刺し根]

見切りやすく、避けやすい攻撃。  
ダンスのポーズのように触手を掲げ、小さくジャンプして根っこを地面に埋めて見えなくなる。  
ダメージは大きく、範囲も広いので、避け損ねるとはたポンが即死したりする。  
ドンドンの歌で避ける。ポンパタだと避けきれない可能性大。  
この攻撃動作中はよろめきや状態異常などが無効化されるので注意。