

## 設定

カード野球 普通 パワー系 持ち込みは置物 出来ればよく飛ぶバットやナイスなグラブも持ち込むといい、  
センスは最低でも510必要。  
天道関係はライバルルートで。  
彼女は和那。  
試合は全部勝つ。

### 1年目

#### 4月

球拾い×3。最初の200ペラはお届け物に使う。

#### 5月

森をうろついて外に行く。  
テストは24点以上。  
最速で外に行けたらもう一回森をうろついて女子寮に行く。  
選択肢は「調べに行ってみる。」 「調べに行こう。」 「あ、そうか。」

#### 6月

グラウンドに飯占がいたらうろつく。  
ここで飯占に20ペラ渡せたら玉磨きや球拾いで監督評価を上げる。

#### 7月

まだ飯占にペラを渡してなかったらうろつく。  
ペラを渡せなかったor引退後200ペラ貰えなかったらリセット。  
200ペラ貰えたら全部トレーニング本に使う。  
ここで多分10ペラ余るはずだから8月までとっておく。  
監督評価が43以下なら玉磨きや球拾いで監督評価を上げる。

#### 8月

1週と2週に校舎をうろつく。  
2週は教室に行く。青葉のPカードはやってもいい。  
テストは打撃で24点とる。  
これで練習がパワーアップ。  
ここからは総合練習をする。  
体力が低くなったら森をうろついて女子寮に行く。  
2回行ったら「女子寮に行く。」が「和那に会いにくい。」になるはず。  
10月2週のイベントは体力を60以上にする。  
和那は和那がバスケ部である事を知ったらそのまま放置といていい。  
おみくじは勿論大吉&ほるひすを取る。  
多分1年目終了時には総合練習の回数が15回前後になってると思う。

### 2年目

北乃にムード 付けられたらリセット。

4月4週あたりから和那とデートできるようになってると思う。

デートは回復代わりにする。

5月4週の試合で能力を上げる。ミート10、走力8、パワー70あればスタメンで使ってもらえると思う。

春の甲子園出場を決めていると和那とデートすると和那に外に連れていってもらえる。

ただし水沢が失踪しているとイベントがおきない事もある。

選択肢は一回目は好きなのを。あとは「おまわりさん！」 「正義の味方！」にする。

多分1月までには総合練習が30回終わっていると思うのであとは練習手伝いでセンスを調整したり筋トレ、トスバッティング、ダッシュ、素振り等をやる。

3年目

和那は最低でも浜野を救出する所まで進めておく。

好感度85以上なら誕生日に超特殊能力ゲット。

8月1週までに好感度を90以上にする。

そしたら8月2週に大量に経験値をゲット出来るはず。

能力はパワー125、ミート14、走力13、肩力10、守備力12にする。

そしてセンスをパワー2、ミート1、守備2、肩力5に振る。

体育祭で弾道が上がっていると思うのでパワーセンスはあえて2。

サンプル

弾道3

ミート 15

パワー140

走力 15

肩力 15

守備力 15

耐エラー 15

特殊能力 約20個