GUNDOG ZERO Character Sheet

NAME PLAYER：

NAME	
NATIONALITY	OCCUPATION
SEX	AGE / BLOOD TYPE
HEIGHT	WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語／英語 ENGLISH
COLOR EYES	日本語
COLOR SKIN	

Proof Photograph

能力値 Capability Value

	基本	現在
筋力 Physical	8	8
器用 Dexterity	5	5
敏捷 Quickness	5	5
知力 Intelligence	9	9
感覚 Sense	5	5
魅力 Charisma	8	8
体格 Constitution	9	
外見 Appearance	—	—

キャラクタークラス Class

メイン	コマンダー
サブ	ネゴシエイター

経歴 Career

I	特殊部隊	SMG
		ハンドガン
II	軍人（士官）	戦術
		戦術
III	ビジネスマン	交渉術
		言語
IV	—	
V	—	
BS	SMG	
	精神力	
	状況把握	

クラスアーツ Class Arts

- ☐ アウトジェネラル
  効果：戦術達成値に+7。20以上でCR
- ☐ キリングエクスプレッション
  効果：交渉、調達達成値に+7。20以上でCR
- ☐ ペップトーク
  効果：他人の失敗した成功判定を振りなおす。
- ☐ ハートアンドマインド
  効果：他人の使用済クラスアーツを使用可能に
- ☐ エピグラム
  効果：単体を［錯乱］orショック-10%にする
- ☐
  効果：
- ☐
  効果：
- ☐
  効果：

移動力

敏捷＋《運動》LV：5

慎重移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	30 m

技能 Skill

射撃系 基礎修正（筋＋器＋知＋感）

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
25	10	27	62

個別スキル	LV	LV修正＋基本%	備考
ハンドガン	1	72	
ライフル	2	82	
SMG		62	
重火器		62	
狙撃		62	

格闘系 基礎修正（筋×３＋敏）

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	10	29	49

個別スキル	LV	LV修正＋基本%	備考
格闘		49	
武器戦闘		49	
投擲		49	
強靭		49	

運動系 基礎修正（敏×３＋筋）

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	10	23	43

個別スキル	LV	LV修正＋基本%	備考
運動		43	
市街行動		43	
局地行動		43	

知覚系 基礎修正（感×３＋知）

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	15	24	49

個別スキル	LV	LV修正＋基本%	備考
状況把握	1	59	
感知		49	
精神力	1	59	

交渉系 基礎修正（魅×３＋知）

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
20	20	33	73

個別スキル	LV	LV修正＋基本%	備考
交渉術	2	93	
心理学	1	83	
調達	2	93	

教養系 基礎修正（知×３＋魅）

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
20	15	35	70

個別スキル	LV	LV修正＋基本%	備考
戦術	3	100	
情報処理※		70	専門:オペレーター
サバイバル		70	
知識		70	
言語	1	80	
芸術		70	

技術系 基礎修正（器×３＋知）

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	10	24	44

個別スキル	LV	LV修正＋基本%	備考
手先		44	
メカニック※		44	専門:メカニック
爆発物※		44	専門:メカニック
医療※		44	専門:メディック
通信※		44	専門:オペレーター
操縦		44	

耐久力

（筋＋体）×３：51

ダメージ記入欄：

ペナルティ記入欄：

リワードポイント Reward Point

上限値：— 現在値：

消費ポイント	
１ポイント	自分の使用済みクラスアーツ１つを再び使用可能にできるようにする。
２ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
３ポイント	全てのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点

累積		未使用	

NAME PLAYER :

武装データ Weapons

武器名称	説明：	至近（～5/0）	近（6～25/1～2）	中（26～50/3～4）	遠（～51/5）
モスバーグM590 ショットガン	通常弾装備　至近：貫通+3、ダメージ+1D 中距離：貫通-1、ダメージ-1D レーザーサイトつき	-10	+10	+20	×
		72	92	102	×

使用スキル	射撃モード	信頼性	射程	装弾数	必要筋力	携行値	消音レベル
ライフル	ポンプアクション	□／00	50m	8(T)	両/5	2×5	2

貫通力［ 2 ］+＜ 2 ＞＝［ 4 ］

非貫通D 2 D6 +2　貫通D 3 D6 +4

武器名称	説明：	至近（～5/0）	近（6～25/1～2）	中（26～50/3～4）	遠（～51/5）
モスバーグM590 ショットガン	ゴムスタン段装備　命中後［膝腱］判定、 至近：貫通+1、ダメージ+1D レーザーサイトつき	-10	+10	×	×
		72	92	×	×

使用スキル	射撃モード	信頼性	射程	装弾数	必要筋力	携行値	消音レベル
ライフル	ポンプアクション	□／00	50m	8(T)	両/5	2×5	2

貫通力［ 0 ］+＜ 2 ＞＝［ 2 ］

非貫通D 1 D6 ※　貫通D 2 D6 ※

武器名称	説明：	至近（～5/0）	近（6～25/1～2）	中（26～50/3～4）	遠（～51/5）
コルト M1911A1		0	0	-40	×
		72	72	32	×

使用スキル	射撃モード	信頼性	射程	装弾数	必要筋力	携行値	消音レベル
ハンドガン	セミ	□／00	50m	7	両/5 片/6	1×2	4

貫通力［ 0 ］+＜ 1 ＞＝［ 1 ］

非貫通D 1 D6　貫通D 2 D6 +2

防具データ Armors

防具名称	装甲値	防御値
ﾎﾞﾃﾞｨｱｰﾏｰLv2	12	0
説明：	装備部位	必要筋力
防具名称	装甲値	防御値
説明：	装備部位	必要筋力

アイテム Item

	アイテム名	携行値	保管場所
A	モスバーグM590	2 × 5	
B	└レーザーサイト	0 × 0	
C	コルトM1911A1	1 × 2	
D		×	
E	マガジンポーチ	1 × 2	A用
F	└通常男装×2	×	
G	マガジンポーチ	1 × 2	A用
H	└ゴムスタン弾×2	×	
I		×	
J	マガジンポーチ	1 × 1	C用
K	└通常男装×2	×	
L		×	
M		×	
N	暗視双眼鏡	1 × 1	
O	ナイトビジョン	(2 × 1)	
P	フラッシュライト	1 × 1	
Q		×	
R	止血キット	1 × 1	
S	簡易手錠	0 × 0	
T		×	
U		×	
V		×	
W	迷彩服（市街）	×	
X	GPS受信機	×	
Y	携帯情報端末	×	
Z	骨伝道無線機	(1 × 1)	

CP管理表 CP Control

↓重さ／【筋力】	→大きさ（【体格】） 1(1)	2(2)	3(3)	4(4)	5(5)	6(6)	7(7～8)	8(9～)	9	10
1/1	A					E		R		
2/2～4						E		R		
3/5～6	C		J	N						
4/7～8	G		J	P						
5/9～										
6										
7										
8										
9										
10										

※CP枠をはみ出した1列につき、
<射撃系><格闘系><運動系>
の成功率に-10%の修正を受けます。

バックパック内容物 Backpack CP Control

サイズ	携行値	CP枠
小	2×2	3×2
中	2×3	3×3
大	3×3	4×4

※詳細はアイテム「バックパック」参照。

↓重さ	→大きさ			

維持アイテム Upkeep Item

	アイテム名	維持コスト	メ　モ
生活ランク			
1	一戸建て	500	
2	部下	500	情報収集に+10%
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
維持コスト合計		1000	

※ 左の維持コスト合計金額を［ブリーフィング］時に支払うこと。

所持金 Money

$

預金 Deposit

$

メ　モ